

14869P-1/2100 US

日 本 国 特 許 庁  
JAPAN PATENT OFFICE

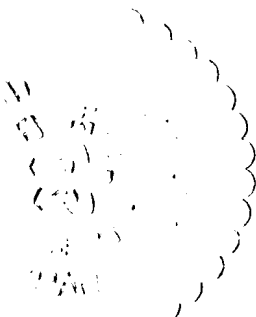
別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日                      2 0 0 3 年 1 1 月 2 6 日  
Date of Application:

出 願 番 号                      特 願 2 0 0 3 - 3 9 4 9 2 1  
Application Number:  
[ST. 10/C]:                      [ J P 2 0 0 3 - 3 9 4 9 2 1 ]

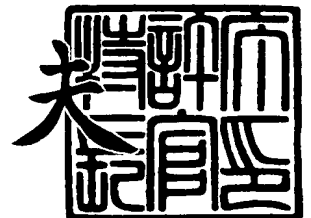
出 願 人                      株式会社日立製作所  
Applicant(s):



2 0 0 4 年    3 月    2 日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

今 井 康 夫



出証番号    出証特 2 0 0 4 - 3 0 1 5 6 0 3

【書類名】 特許願  
【整理番号】 K03017281A  
【あて先】 特許庁長官殿  
【国際特許分類】 G06F 12/00  
【発明者】  
    【住所又は居所】 神奈川県川崎市麻生区王禅寺 1 0 9 9 番地 株式会社日立製作所  
                                システム開発研究所内  
    【氏名】 岩村 卓成  
【発明者】  
    【住所又は居所】 神奈川県川崎市麻生区王禅寺 1 0 9 9 番地 株式会社日立製作所  
                                システム開発研究所内  
    【氏名】 大枝 高  
【特許出願人】  
    【識別番号】 000005108  
    【氏名又は名称】 株式会社 日立製作所  
【代理人】  
    【識別番号】 100075096  
    【弁理士】  
    【氏名又は名称】 作田 康夫  
【選任した代理人】  
    【識別番号】 100100310  
    【弁理士】  
    【氏名又は名称】 井上 学  
【手数料の表示】  
    【予納台帳番号】 013088  
    【納付金額】 21,000円  
【提出物件の目録】  
    【物件名】 特許請求の範囲 1  
    【物件名】 明細書 1  
    【物件名】 図面 1  
    【物件名】 要約書 1

**【書類名】 特許請求の範囲****【請求項 1】**

第一のストレージシステム及び第二のストレージシステムとが接続されるリモートコピーネットワークであって、

前記第一のストレージシステムと接続される第一のエッジデバイスと、

前記第二のストレージシステムと接続される第二のエッジデバイスと、

前記第一のエッジデバイス及び前記第二のエッジデバイスを接続するネットワークとを有し、

前記第一のエッジデバイスは、前記第一のストレージシステムから、前記第二のストレージシステムへデータをリモートコピーするための、リモートコピーI/O要求を受信し、

前記第一のエッジデバイスは、受信したリモートコピーI/O要求に対する応答を、前記第一のストレージシステムに送信し、

リモートコピーI/O要求に対する応答を送信した後に、前記第一のエッジデバイスは、リモートコピーI/O要求と該リモートコピーI/O要求の受信順序を示すシーケンシャル番号とを有するログ情報を、前記第二のエッジデバイスに向けて送信し、

前記第二のエッジデバイスは、受信したログ情報からリモートコピーI/O要求を取り出し、取り出したリモートコピーI/O要求を、ログ情報中のシーケンシャル番号が示す順序に従って前記第二のストレージシステムに送信することを特徴とするリモートコピーネットワーク。

**【請求項 2】**

請求項 1 記載のリモートコピーネットワークにおいて、

前記第一のストレージシステムは第一のボリュームを有しており、前記第一のストレージシステムは第一のストレージ識別情報で、前記第一のボリュームは第一のボリューム識別情報で識別され、

前記第二のストレージシステムは第二のボリュームを有しており、前記第二のストレージシステムは第二のストレージ識別情報で、前記第二のボリュームは第二のボリューム識別情報で識別され、

前記第一のエッジデバイスには、前記第二のストレージ識別情報と同じ値を有する第一の仮想ストレージ識別情報及び前記第二のボリューム識別情報と同じ値を有する第二の仮想ボリューム識別情報が割り当てられ、

前記第二のエッジデバイスには、前記第一のストレージ識別情報と同じ値を有する第二の仮想ストレージ識別情報及び前記第一のボリューム識別情報と同じ値を有する第二の仮想ボリューム識別情報が割り当てられ、

前記第一のエッジデバイスは、前記第一のストレージシステムから、前記第一のストレージ識別情報及び前記第一のボリューム識別情報を送信元の識別情報とし、前記第二のストレージ識別情報及び前記第二のボリューム識別情報を送信先の識別情報とするリモートコピーI/O要求を受信し、該リモートコピーI/O要求を有するログ情報を前記第二のエッジデバイスへ送信することを特徴とするリモートコピーネットワーク。

**【請求項 3】**

請求項 1 記載のリモートコピーネットワークにおいて、

前記第一のストレージシステムは第一のボリュームを有しており、前記第一のストレージシステムは第一のストレージ識別情報で、前記第一のボリュームは第一のボリューム識別情報で識別され、

前記第二のストレージシステムは第二のボリュームを有しており、前記第二のストレージシステムは第二のストレージ識別情報で、前記第二のボリュームは第二のボリューム識別情報で識別され、

前記第一のエッジデバイスには、第一の仮想ストレージ識別情報と第一の仮想ボリューム識別情報とが割り当てられており、

前記第一のエッジデバイスは、前記第一のストレージシステムから、前記第一のストレージ識別情報及び前記第一のボリューム識別情報を送信元の識別情報とし、前記第一の仮

想ストレージ識別情報及び前記第一の仮想ボリューム識別情報を送信先の識別情報とするリモートコピーI/O要求を受信し、送信先を前記第二のストレージ識別情報と前記第二のボリューム情報に変換して、変換後のI/O要求を有するログ情報を前記第二のエッジデバイスに送信することを特徴とするリモートコピーネットワーク。

【請求項4】

請求項1記載のリモートコピーネットワークにおいて、

更に、前記第一のエッジデバイスから前記第二のエッジデバイスへのログ情報の送信を中継する少なくとも一のコアデバイスを有することを特徴とするリモートコピーネットワーク。

【請求項5】

請求項4記載のリモートコピーネットワークにおいて、

前記第一のエッジデバイス、前記第二のエッジデバイス、及び前記コアデバイスはルータ装置であることを特徴とするリモートコピーネットワーク。

【請求項6】

請求項1記載のリモートコピーネットワークにおいて、

前記第一のエッジデバイスは、前記第二のエッジデバイスへ向けて送信したログ情報を記憶しておき、前記第二のエッジデバイスから前記ログ情報に対する応答を受信した場合に、記憶しておいた前記ログ情報を削除することを特徴とするリモートコピーネットワーク。

【請求項7】

請求項6記載のリモートコピーネットワークにおいて、

前記第一のエッジデバイスは、前記第二のエッジデバイスへ向けて送信したログ情報が前記第二のエッジデバイスで受信されなかった場合に、記憶しておいたログ情報を前記第二のエッジデバイスへ向けて再送することを特徴とするリモートコピーネットワーク。

【請求項8】

請求項6記載のリモートコピーネットワークにおいて、

更に、前記第一のエッジデバイス及び前記第二のエッジデバイスと接続される管理ネットワークと、

前記管理ネットワークに接続される管理サーバとを有しており、

ログ情報には更に、前記第一のエッジデバイスがリモートコピーI/O要求を受信した際の時刻情報が含まれており、

前記第一のエッジデバイスは、前記第二のエッジデバイスから前記ログ情報に対する応答を受信した場合に、現時刻から該応答に対応するログ情報に含まれる時刻情報の値を差し引いて求められる遅れ時間をメモリに記録し、

前記第一のエッジデバイスは、前記メモリに記録された遅れ時間を前記管理ネットワークを介して前記管理サーバに送信し、

前記管理サーバが前記遅れ時間を出力することを特徴とするリモートコピーネットワーク。

【請求項9】

請求項1記載のリモートコピーネットワークにおいて、

更に、第四のストレージシステムと接続される第三のエッジデバイスを有し、

前記第一のエッジデバイスは更に第三のストレージシステムと接続されており、

前記第一のエッジデバイスは、前記第三のストレージシステムから前記第四のストレージシステムへデータをリモートコピーするためのリモートコピーI/O要求を受信し、

前記第一のエッジデバイスは、前記第一のストレージシステムから受信するリモートコピーI/O要求と前記第三のストレージシステムから受信するリモートコピーI/O要求とを区別して処理することを特徴とするリモートコピーネットワーク。

【請求項10】

請求項1記載のリモートコピーネットワークにおいて、

更に、前記第一のエッジデバイス及び前記第二のエッジデバイスと接続される管理ネッ

トワークと、

前記管理ネットワークに接続される管理サーバとを有しており、

前記管理サーバは、前記第一のストレージシステムがリモートコピー元のストレージシステムであり、前記第二のストレージシステムが前記第一のストレージシステムに対応するリモートコピー先のストレージシステムである旨を示すペア情報を受け付け、前記管理ネットワークを介して、受け付けたペア情報を前記第一のエッジデバイス及び前記第二のエッジデバイスに配布することを特徴とするリモートコピーネットワーク。

**【請求項 1 1】**

第一のストレージシステムに接続され、第一のストレージシステムから第二のストレージシステムへのデータのリモートコピーを中継する中継装置であって、

前記第一のストレージシステムと接続される第一のインタフェース部と、

前記第二のストレージシステムと接続される他の中継装置と、ネットワークを介して接続される第二のインタフェース部と、

プロセッサと、

メモリを有しており、

前記第一のインタフェース部は、前記第一のストレージシステムから前記第二のストレージシステムにデータをリモートコピーするためのリモートコピーI/O要求を受信し、該リモートコピーI/O要求に対する応答を、前記第一のストレージシステムに返信し、

前記プロセッサは、リモートコピーI/O要求と、該リモートコピーI/O要求の受信順序を示すシーケンシャル番号とを有するログ情報とを作成して前記メモリに記憶し、

前記第二のインタフェース部は、作成したログ情報を、リモートコピーI/O要求に対応する応答を返信した後に、前記他の中継装置に対して送信し、

前記第二のインタフェース部は、ログ情報に対する応答を受信し、

前記プロセッサは、受信した応答に対応するログ情報を、前記メモリから削除することを特徴とする中継装置。

**【請求項 1 2】**

請求項 1 1 記載の中継装置であって、

前記第二のインタフェース部がログ情報に対する応答を受信しない場合に、

前記第二のインタフェース部は、前記メモリに格納されているログ情報を再送することを特徴とする中継装置。

**【請求項 1 3】**

請求項 1 1 記載の中継装置であって、

更に管理サーバとネットワークを介して接続される第三のインタフェース部を有しており、

前記ログ情報には、更に前記第一のインタフェース部がリモートコピー I/O 要求を受信した時点の時刻情報が含まれており、

前記第二のインタフェース部が、ログ情報に対する応答を受信した場合に、

前記プロセッサは、前記応答を受信した時点の時刻から、前記応答に対応するログ情報に含まれる時刻情報の値を差し引いた、遅れ時間を計算し、

前記第三のインタフェース部は、遅れ時間を前記管理サーバに送信することを特徴とする中継装置。

**【請求項 1 4】**

請求項 1 1 記載の中継装置であって、

更に管理サーバと接続される第三のインタフェース部を有しており、

該中継装置には第一の仮想ストレージ識別情報と第一の仮想ボリューム情報とが割り当てられており、

前記第三のインタフェース部は、前記第一の仮想ストレージ識別情報及び前記第一の仮想ボリューム情報をリモートコピーの送信先情報、前記第一のストレージシステムの識別情報である第一のストレージ識別情報と前記第一のストレージシステムが有する第一のボリュームの識別情報である第一のボリューム識別情報とをリモートコピーの送信元情報と

するペア情報を、前記管理サーバから受信することを特徴とする中継装置。

【請求項 1 5】

請求項 1 4 記載の中継装置であって、

前記第一の仮想ストレージ識別情報は、前記第二の記憶装置システムの識別情報である第二のストレージ識別情報と同じ値を有し、

前記第一の仮想ボリューム情報は、前記第二の記憶装置システムが有する第二のボリュームの識別情報である第二のボリューム識別情報と同じ値を有することを特徴とする中継装置。

【請求項 1 6】

請求項 1 4 記載の中継装置であって、

前記第一のインタフェース部が受信するリモートコピー I/O 要求には、送信元の情報として前記第一のストレージ識別情報と前記第一のボリューム識別情報が、送信先の情報として前記第一の仮想ストレージ情報と前記第一の仮想ボリューム情報が含まれており、

前記プロセッサは、送信先の情報を、前記第二のストレージシステムの識別情報である第二のストレージ識別情報と、前記第二のストレージシステムが有する第二のボリュームの識別情報である第二のボリューム識別情報とに変換して、変換後のリモートコピー I/O 要求を有するログ情報を作成することを特徴とする中継装置。

【請求項 1 7】

第二のストレージシステムに接続され、第一のストレージシステムから第二のストレージシステムへのデータのリモートコピーを中継する中継装置であって、

前記第一のストレージシステムと接続される他の中継装置と、ネットワークを介して接続される第一のインタフェース部と、

前記第二のストレージシステムと接続される第二のインタフェース部と、  
プロセッサとを有しており、

前記第一のインタフェース部は、前記第一のストレージシステムから前記第二のストレージシステムにデータをリモートコピーするためのリモートコピー I/O 要求と、リモートコピー I/O 要求の前記他の中継装置における受信順序を示すシーケンシャル番号とを有する、ログ情報を、前記他の中継装置から受信し、

前記プロセッサは受信したログ情報からリモートコピー I/O を取得し、

前記第二のインタフェース部は、取得したリモートコピー I/O 要求を、ログ情報に含まれるシーケンシャル番号順に、前記第二のストレージシステムに送信することを特徴とする中継装置。

【請求項 1 8】

請求項 1 7 記載の中継装置であって、

更に管理サーバと接続される第三のインタフェース部を有しており、

該中継装置には第二の仮想ストレージ識別情報と第二の仮想ボリューム情報とが割り当てられており、

前記第三のインタフェース部は、前記第二の仮想ストレージ識別情報及び前記第二の仮想ボリューム情報をリモートコピーの送信元情報、前記第二のストレージシステムの識別情報である第二のストレージ識別情報と前記第二のストレージシステムが有する第二のボリュームの識別情報である第二のボリューム識別情報をリモートコピーの送信先情報とするペア情報を、前記管理サーバから受信することを特徴とする中継装置。

【請求項 1 9】

請求項 1 8 記載の中継装置であって、

前記第二の仮想ストレージ識別情報は、前記第一のストレージシステムの識別情報である第一のストレージ識別情報と同じ値を有し、

前記第二の仮想ボリューム識別情報は、前記第一のストレージシステムが有する第一のボリュームの識別情報である第一のボリューム識別情報と同じ値を有することを特徴とする中継装置。

【請求項 2 0】

請求項 1 8 記載の中継装置であって、

前記第一のインタフェース部が受信するログ情報中のリモートコピー I/O 要求には、送信元の情報として前記第一のストレージ識別情報と前記第一のボリューム識別情報が、送信先の情報として前記第二のストレージ情報と前記第二のボリューム情報が含まれており、

前記プロセッサは、受信したログ情報中のリモートコピー I/O 要求を取得し、送信元の情報を、前記第二の仮想ストレージ識別情報と前記第二の仮想ボリューム識別情報とに変換し、

前記第二のインタフェース部は変換後のリモートコピー I/O 要求を前記第二のストレージシステムに送信することを特徴とする中継装置。

**【書類名】明細書****【発明の名称】** リモートコピーネットワーク**【技術分野】****【0001】**

本発明は、ストレージを含んだ情報処理システムに関し、さらに詳しくは2台以上のストレージと、ネットワーク装置群で構成されるリモートコピーネットワーク（以下、RCNとも呼ぶ。）により実行される、リモートコピー及び災害復旧技術に関する。

**【背景技術】****【0002】**

ストレージを有する情報処理システムにおいて電源障害や天災等の災害によってストレージに障害が発生した場合、当該情報処理システムを使用する業務が一時的に停止したり、最悪の場合、ストレージに格納されたデータが失われることがある。このような事態を回避するために、当該情報処理システムとは異なる遠隔地に用意されたストレージに、当該情報処理システムのストレージに格納されたデータを転送して複製する技術（以下「リモートコピー」と称する。）が存在する。

**【0003】**

リモートコピーには同期リモートコピー及び非同期リモートコピーの二種類が存在し、各々長所と短所がある。具体的には、同期リモートコピーでは、情報処理システムのストレージは、情報処理システムの計算機からの書き込み要求があった場合、遠隔地に存在するストレージへのその書き込み要求に付随するデータの転送が完了した後に、その書き込み要求に対する応答を計算機に行う。したがって、同期リモートコピーでは障害によるデータ消失が少ないが、ストレージ間の回線遅延が増加すると計算機とストレージ間のI/O性能が悪化する。

**【0004】**

一方、特許文献1に記載の非同期リモートコピーでは、情報処理システムのストレージは、書き込み要求に対する計算機への返答と書き込み要求に付随するデータの遠隔地への転送とを独立したタイミングで実施する。したがって、非同期リモートコピーではストレージ間の距離が長くても、遠隔地にデータをコピーする前に計算機へ返答することができるので、計算機への応答性能の低下を招きにくい。しかし、非同期リモートコピーでは、データ消失の可能性は同期リモートコピーより高くなる。

**【0005】**

さらに近年は、同期リモートコピーと非同期リモートコピーを組み合わせたマルチホップ方式が発明されている（特許文献2、特許文献3）。

**【0006】****【特許文献1】** 米国特許第3149325号明細書**【0007】****【特許文献2】** 特開2003-122509号公報**【特許文献3】** 特開2000-305856号公報**【発明の開示】****【発明が解決しようとする課題】****【0008】**

特許文献2または特許文献3のいずれの方式も中間に存在する装置はストレージの所有者が管理することを前提としているため、装置所有コスト・管理コスト増加が問題となる。そこで、装置所有コスト・管理コスト増加を抑えることのできるマルチホップ・リモートコピー技術を開示する。

**【課題を解決するための手段】****【0009】**

ソースストレージとに接続されるソースエッジデバイスと、ターゲットストレージに接続されるターゲットエッジデバイスとを有するリモートコピーネットワーク（RCN）を介して、リモートコピーを実行する。



**【0010】**

ソースエッジデバイスはソースストレージからリモートコピーI/O要求を受信し、これにシーケンシャル番号を付与したログエントリを作成して、ターゲットエッジデバイスに送信する。ターゲットエッジデバイスは、受信したログエントリからリモートコピーI/O要求を取得し、シーケンシャル番号順にターゲットストレージにリモートコピーI/O要求を送信する。

**【発明の効果】****【0011】**

ストレージ間でマルチホップ・リモートコピーを実行する際の装置所有コスト、管理コストを低減することができる。

**【発明を実施するための最良の形態】****【0012】**

以下に本発明の実施形態を説明する。尚本発明は以下に説明する実施形態に限定されるものではない。

**【0013】**

図1は本発明の一実施形態における、情報処理システムの概要例を示す図である。

**【0014】**

情報処理システムは、リモートコピーネットワーク101と、広域ネットワーク102と、管理サーバー103と、管理ネットワーク150、ホスト計算機（以下ホストと呼ぶ。）111及びホスト121と、外部ストレージ112及び外部ストレージ122で構成される。なお、以後の説明を容易にするため、外部ストレージ112はリモートコピーのコピー元ボリューム113を持つストレージとしてソース外部ストレージ112と呼び、外部ストレージ122はコピー先ボリューム123を持つストレージとしてターゲット外部ストレージ122と呼ぶことがある。ソースとターゲットという呼び名は、ホスト111とホスト121、ボリューム113とボリューム123、仮想ストレージ106と仮想ストレージ107、仮想ボリューム108と仮想ボリューム109の関係を表現するためにも使う。なお、この関係は固定されたものではなく、ある一の外部ストレージがソースとターゲットの両方の役割をもってもよい。

**【0015】**

リモートコピーネットワーク101と、広域ネットワーク102と、管理ネットワーク150と、管理サーバ103は、ネットワーク事業者が提供する。従って、本実施形態においては、ソース側ホストとソース外部ストレージ、及びターゲット側ホストとターゲット外部ストレージを有する顧客が、ホストと外部ストレージをリモートコピーネットワークに接続することによって、リモートコピーネットワークを介したリモートコピーが実行される。このため、顧客はリモートコピーネットワークを管理・維持することなくマルチホップ・リモートコピーを実行することができ、マルチホップ・リモートコピーにおける装置所有コスト、管理コストを低減することができる。

**【0016】**

ホスト111及びホスト121はトランザクション処理等の業務を実施するアプリケーションプログラムが動作する計算機であり、ボリューム113はホスト111が用いるボリューム、ボリューム123はホスト121が用いるボリュームである。

**【0017】**

リモートコピーネットワーク101はエッジデバイス104及びエッジデバイス105、コアデバイス202を含む複数の装置を含むネットワークである。尚、エッジデバイス、コアデバイスはルータ若しくはゲートウェイ装置の一種であっても良い。外部ストレージ112及び外部ストレージ122はエッジデバイス104若しくはエッジデバイス105を介してリモートコピーネットワーク101に接続される。エッジデバイス104若しくはエッジデバイス105とコアデバイス202間では、リモートコピー要求及びリモートコピー要求に伴いリモートコピーされるデータ（以下、これらをリモートコピーI/O要求、若しくはRIOとも呼ぶ。）を時間順序情報を含むログエントリ211という形式で

転送する。R I O をログエントリに変換する処理はエッジデバイスにて実行される。

【0018】

エッジデバイスは、リモートコピーネットワーク101の外部に存在する外部ストレージと接続される装置である。

【0019】

コアデバイス202は、エッジデバイス104によって作成・転送されたログエントリ211を別のエッジデバイス105またはコアデバイス202へ転送する装置である。

【0020】

仮想ストレージ106若しくは仮想ストレージ107は、エッジデバイス104若しくはエッジデバイス105が外部ストレージ112若しくは外部ストレージ122に対して提供する仮想的なストレージである。エッジデバイスは、自らと接続されている外部ストレージに対して、この外部ストレージがリモートコピーのペアを組んでいる相手方の外部ストレージとして自らを見せるべく、あたかもリモートコピーのペア相手の外部ストレージかのように振舞う仮想ストレージを提供する（例えば、エッジデバイス104は外部ストレージ122のように振舞う仮想ストレージ106を外部ストレージ112に提供し、エッジデバイス105は外部ストレージ112のように振舞う仮想ストレージ107を外部ストレージ122に提供する）。

【0021】

エッジデバイスとコアデバイス202はネットワークによって接続される（図示せず）。その接続形態としては、G i g a b i t E t h e r n e t（登録商標）（以下、GbEとも呼ぶ。）上でIPプロトコルを用いた接続形態が考えられるが、これら以外のネットワーク媒体やプロトコルを用いても良い。また、エッジデバイス104若しくはエッジデバイス105から外部ストレージ112若しくは外部ストレージ122への接続は、F i b r e C h a n n e l（以下、FCとも呼ぶ。）やE S C O N、F I C O N、GbE等上を、プロトコルとしてS C S I、i S C S I、i F C P、m F C P、F C I P等を用いて接続することが考えられるが、これら以外のネットワーク媒体やプロトコルを用いても良い。なお、以後の説明では、エッジデバイスから外部ストレージへの接続にはFCとS C S Iを、エッジデバイスとコアデバイス202との間の接続にはGbEとIPプロトコルとUDPプロトコルを用いるものとするが、これによって本発明の権利範囲を当該プロトコルに限定するものではない。

【0022】

FCフレーム220は、外部ストレージとエッジデバイス間でFCを介して通信するためのフレームであり、GbEフレーム210はエッジデバイスとコアデバイス間若しくは複数のコアデバイス間でGbEを介して通信するためのフレームであり、ログエントリ211はGbEフレーム210によって転送される。

【0023】

管理サーバー103は外部ストレージ112及び外部ストレージ122の所有者（顧客）がリモートコピーネットワーク101に必要な情報を設定したり、リモートコピーネットワークの設定情報や状態情報を参照するための計算機であり、広域ネットワーク102と管理ネットワーク150に接続される。ホスト111及びホスト121は管理サーバー103と通信するために、広域ネットワーク102を用いる。なお、広域ネットワーク102はホスト111及びホスト121と管理サーバー103との通信を可能とするものであればどのような形態でもよく、リモートコピーネットワーク101に含まれていても良い。また、複数の外部ストレージが一つのエッジデバイスへ接続されてもよい。

【0024】

管理ネットワーク150は、リモートコピーネットワーク101内に存在する装置（例えばエッジデバイス104やエッジデバイス105、コアデバイス202等）と管理サーバー103とが接続されるネットワークである。管理サーバは管理ネットワーク150を介してリモートコピーネットワーク101内のエッジデバイスやコアデバイスへの設定を行い、またエッジデバイスやコアデバイスから情報を収集して、収集した情報を広域ネットワー

ク102経由でホストに提供する。なお、管理ネットワーク150はリモートコピーネットワーク101の一部分であってもよく、広域ネットワーク103の一部分であってもよい。

#### 【0025】

なお、図中には記載していないが、外部ストレージ112及び外部ストレージ122は同期リモートコピープログラムまたは非同期リモートコピープログラムを格納したメモリと、これらのプログラムを実行するプロセッサを有するものとする。

#### 【0026】

同期リモートコピープログラムが実行されると、外部ストレージはコピーの状態を示すために、ペア状態 (Simplex (X)、Initial-Copying (IC)、Duplex (D)、Suspend (S) 及びDuplex-Pending (DP) の5つの状態がある。) を定義し、内部でその情報を管理する。

#### 【0027】

Simplex状態は、ソースボリュームとターゲットボリューム間での同期リモートコピーが開始されていない状態である。Duplex状態は、同期リモートコピーが開始され、後述する初期化コピーも完了してソースボリュームとターゲットボリュームの内容が同一となった状態である。同期リモートコピーの場合、ソースボリュームに書き込まれたデータがターゲットボリュームにコピー (以下、係るコピーを更新コピーとも呼ぶ。) されてから、書き込みを行ったホストに対して書き込み完了の返事が返る。

#### 【0028】

なお、例えばボリューム毎に一意的な識別子が保存される領域が存在する等の理由で、ボリュームの特定の部分についてソースボリュームとターゲットボリュームの内容が同一でない場合があっても良いものとする。

#### 【0029】

Initial-Copying状態は、Simplex状態からDuplex状態へ遷移するまでの中間状態である。この期間中は、ソースボリュームからターゲットボリュームへの初期化コピー (ソースボリュームに既に格納されていたデータのコピー) が行われる。初期化コピーが完了し、Duplex状態へ遷移するために必要な内部処理が終わった段階でペア状態はDuplexとなる。

#### 【0030】

Suspend状態は、更新コピーが停止した状態である。この状態では、ソースボリューム及びターゲットのボリュームのデータの巨視的な同一性は保障されなくなる。オペレータ、ホスト、外部ストレージを管理する計算機等の指示を契機に、ペア状態は、他の状態からSuspend状態へ遷移する。

#### 【0031】

それ以外にSuspend状態へペア状態が遷移する場合として、ソースボリュームからターゲットボリュームへの同期リモートコピーを行うことが出来なくなった場合がある。この場合にはストレージが自動的にペア状態をSuspend状態に遷移する。以後の説明では、後者の場合を障害Suspend状態と呼ぶ。障害Suspend状態となる代表的な原因としては、ソースボリューム若しくはターゲットのボリュームの障害、ソース外部ストレージ若しくはターゲットの外部ストレージの障害、ソース外部ストレージ及びターゲット外部ストレージ間の通信路障害 (本実施形態の場合は、外部ストレージ112若しくは外部ストレージ122とエッジデバイス104若しくはエッジデバイス105間の回線障害や、エッジデバイス104及びエッジデバイス105を含むリモートコピーネットワークの障害) が考えられる。しかし、これ以外の障害も障害Suspendの原因となり得る。

#### 【0032】

Suspend状態若しくは障害Suspend状態の外部ストレージは、Duplex-Pending状態にペア状態が遷移した際にソースボリュームとターゲットボリューム間で差分コピーを実行できるように、Suspend状態若しくは障害Suspend

d 状態中に更新されたデータが格納されたボリューム内の記憶領域を記録する。なお、記録に使用するデータ構造についてはビットマップやログが考えられるが、これ以外でもよい。

#### 【0033】

Duplex-Pending 状態は、Suspend 状態から Duplex 状態に移するまでの中間状態である。この状態では、ソースボリュームとターゲットボリュームのデータの内容を一致させるために、ソースボリュームからターゲットボリュームへのデータのコピーが実行される。ソースボリュームとターゲットボリュームのデータの同一性が確保されると、ペア状態は Duplex となる。なお、Duplex-Pending 状態におけるデータのコピーは、前述した Suspend 状態中のデータ更新領域を記録した情報を利用して、更新が必要な部分だけをコピーする差分コピーが用いられても良い。なお、Initial-Copying 状態と Duplex-Pending 状態は、これらをまとめて一つの状態として管理装置の画面に表示したり、状態を遷移させても良い。

#### 【0034】

一方の非同期リモートコピーの場合、ソースボリュームからターゲットボリュームへのデータコピーの方法として、以下の方法がある。

#### 【0035】

例えば、ソース外部ストレージが、データが書き込まれたボリュームのアドレスを含んだ制御情報及び書き込まれたデータの組（以下「ログエントリ」と呼ぶ。）を、データの書き込みの度に作成し、これをターゲット外部ストレージへ転送し、ターゲット外部ストレージがログエントリに格納されている更新データをターゲットボリュームへ書き込む方法がある（以下、ログエントリに格納されているデータをボリュームに書き込むことを、ログエントリをボリュームに反映させる、と表現する）。さらにこの発展形として、ログエントリの制御情報に、更新データがソースボリュームに書き込まれた時間や順序を示す情報を含め、ターゲットボリュームへログエントリを反映させる際にはこの時間や順序を示す情報を利用して、更新データがソースボリュームに書き込まれた順序どおりにターゲットボリュームにログエントリを反映する方法がある。

#### 【0036】

非同期リモートコピーが実行される際にも、ソース・ターゲット外部ストレージは、ペア状態（Simplex、Initial-Copying、Duplex、Suspend、Duplex-Pending 及び Suspending（SI））を管理する。Simplex、Initial-Copying、Suspend 及び Duplex-Pending 状態については同期リモートコピーと同様である。

#### 【0037】

Duplex 状態も基本的には同期リモートコピーの場合と同じであるが、更新コピーがホストからの書き込みと非同期に行われるため、データの同一性は同期リモートコピーとは異なり、ホストが書き込み要求に対する完了応答をソース外部ストレージから受信した後であっても、ターゲットボリュームに更新データが書き込まれるまでの間は、ソースボリューム内のデータとターゲットボリューム内のデータは一致していない。

#### 【0038】

Suspending 状態とは、Duplex 状態から Suspend 状態へ移行するまでの中間状態であり、非同期リモートコピーの場合は、Suspending 状態を経由して Suspend 状態へ移行する。尚、この状態で、ソース外部ストレージ及びターゲット外部ストレージは、各々が有するメモリに保持されているログエントリをターゲット外部ストレージへ反映させる処理を行っても良い。また、同期リモートコピーの Suspend 状態の説明で述べた、ソースボリュームに対する書き込み位置の記録と同様の方法で、ソース外部ストレージ及びターゲット外部ストレージは、ターゲットボリュームに反映できなかったログエントリ内の更新データの書き込み位置を記録する。

#### 【0039】

図9は、リモートコピーネットワークを利用したリモートコピー処理の一例を示すフロー図である。

(1) まず、顧客とRCN提供者が契約を行う(ステップ901)。

(2) RCN提供者は、顧客に顧客IDを割り当て、割り当てられた顧客IDと契約条件に定められた顧客特有の設定を管理サーバー103に入力、設定する(ステップ902)。

(3) 顧客は、RCNに接続するソース外部ストレージ112及びターゲット外部ストレージ122のWWN(World Wide Name)と、これら外部ストレージの接続先となるエッジデバイス104及びエッジデバイス105の識別情報を、管理サーバー103に入力、設定する(ステップ903)。この設定情報を元に、管理サーバー103はエッジデバイス104及びエッジデバイス105に仮想ストレージ106や仮想ストレージ107の生成を指示したり、リモートコピーネットワーク101の経路設定を行う。

(4) 顧客は、ホスト111または他の計算機にペア生成指示を入力することにより、ソース外部ストレージ112に対してペア生成を指示する(ステップ904)。ソース外部ストレージ112に対する指示は、エッジデバイス104、リモートコピーネットワーク101、エッジデバイス105を経由してターゲット外部ストレージ122に到着する。ペア生成指示を契機に、ソースボリューム113からターゲットボリューム123へ初期化コピーが行われる。

(5) ソースボリューム113とターゲットボリューム123のペアがDuplex状態となり、ソース外部ストレージとターゲット外部ストレージ間でリモートコピー処理が実行される(ステップ905)。

(6) リモートコピーネットワーク101の内部で障害があった場合は、外部ストレージ112若しくは外部ストレージ122が自ら障害を検知するか、リモートコピーネットワーク101が障害発生を外部ストレージ112若しくは外部ストレージ122に通知することで、これらの外部ストレージはペア状態を障害Suspend状態に遷移させる。その後、RCN提供者が保守作業を完了させた後に、顧客が管理サーバ若しくは他の計算機からソース外部ストレージ112に再同期を指示して再同期を行う(ステップ908、909)。

(7) 計画保守や、ターゲット外部ストレージ122を一時的に別アプリケーションプログラムで用いる等の理由でリモートコピーを停止させたい場合は、顧客がホスト111若しくはホスト121、管理サーバ若しくは他の計算機を介してソース外部ストレージ112にSuspend状態への遷移を指示する(ステップ910)。その後、リモートコピー停止の理由が解消した段階で、顧客がホスト111若しくはホスト121管理サーバ若しくは他の計算機を介してソース外部ストレージ112に再同期を指示して再同期を行う(ステップ909)。

(8) ソース外部ストレージ112に障害(サイト障害)が発生した場合は、顧客はターゲット外部ストレージ122に接続されたホスト121でアプリケーションを再開する(ステップ911)。なお、サイト障害の検知や再開処理は管理者による手作業でもよいし、クラスタソフトと呼ばれるホスト監視・アプリケーション再立ち上げを担うソフトが行っても良い。

#### 【0040】

図3はエッジデバイス、コアデバイス、及び管理サーバーのハードウェアアーキテクチャの一例を示した図である。

#### 【0041】

いずれの装置もメモリ311、CPU312、ディスク装置313を有し、これらが内部ネットワークまたはバスで相互結合されている。各装置上に存在するプログラムはメモリ311内に存在し、プログラムはメモリ311、CPU312、ディスク装置313が共同して動作することで実行される。ただし、ディスク装置313は必須の構成要素ではない。

#### 【0042】

さらに、エッジデバイスとコアデバイスはGbEで通信するためのハードウェアであるGbEインターフェース315を有する。エッジデバイスは外部ストレージとFCで通信するためのFCインターフェース314を有する。また、エッジデバイスとコアデバイスと管理サーバーは、管理ネットワーク150を用いて通信するためのネットワークインターフェース316を有する。なお、ネットワークインターフェース316はFCインターフェース314やGbEインターフェース315と同じものが考えられるが、通信可能であれば、100Base-TのEthernetインターフェースのような他のネットワーク媒体・プロトコルに対応したインタフェースであってもよい。

#### 【0043】

図4はエッジデバイス又はコアデバイスがメモリ311若しくはディスク装置313内に有し、エッジデバイス又はコアデバイスにて動作するプログラムの一例を示した図である。

#### 【0044】

FCプロトコルスタック401はエッジデバイスで実行され、FCを介してデータ転送を行うためのプログラムである。IPプロトコルスタック410はエッジデバイスまたはコアデバイス202で実行され、GbEを介してIPに従ってデータ転送を行うためのプログラムである。なお、GbEインタフェース315またはFCインターフェース314を操作するためのインターフェースドライバプログラム、FCプロトコルスタック401が有するPort IDとWWNの変換情報、IPプロトコルスタック410が有するIPアドレスとMAC(Media Access Control)アドレスの変換情報がエッジデバイスのメモリ311内に存在するが、図では省略している。また、図には記していないが、エッジデバイス及びコアデバイスのメモリ上にOSが存在してもよい。

#### 【0045】

RIOプロトコルスタック402は、外部ストレージから受信するRIOをエッジデバイスが解釈するためのプログラムであり、エッジデバイスが有する。

#### 【0046】

仮想ストレージ提供プログラム403は、外部ストレージのように振舞う仮想的なストレージを外部ストレージに対して提供するためのプログラムであり、エッジデバイスが有する。外部ストレージに対して、当該外部ストレージのリモートコピーペアの相手先外部ストレージの様に振舞う仮想ストレージを提供しようとする場合、ペアの相手先の構成情報(即ち、WWN、製品番号、ボリュームの数、ボリュームを識別するためのLUN、容量、エミュレーションタイプその他)と同じ構成情報を仮想ストレージの構成情報として外部ストレージに提供する。係る処理を実行するためのプログラムが仮想ストレージ提供プログラム403である。そして、仮想ストレージ提供プログラムは、自身が接続する外部ストレージのペア相手の外部ストレージの構成情報を含むRIOを外部ストレージから受信すると、このRIOは自エッジデバイス宛てのRIOだと認識して処理する。

#### 【0047】

但し、仮想ストレージが独自に持たなければならない情報がある場合(例えば、WWNについてはペアの相手先外部ストレージのWWNを使用することができず、仮想ストレージ固有の値を使用しなければならない場合等)は、仮想ストレージ提供プログラム403は、ペアの相手先の構成情報ではなく、仮想ストレージ固有の構成情報を外部ストレージに対して提供する。

#### 【0048】

ログエントリ生成・反映プログラム406は、外部ストレージ提供プログラム403、RIOプロトコルスタック401、FCプロトコルスタック401から取得した仮想ストレージ106に対するRIOをもとに、ログエントリ211を作成するためのプログラムでエッジデバイスが有する。また、ログエントリ生成・反映プログラム406は、ログエントリ転送プログラム407から取得したログエントリ211からRIOを作成した後に、このRIOを外部ストレージに対して転送する処理をも実行するプログラムである。

#### 【0049】

RIOプロトコルスタック402、仮想ストレージ提供プログラム403、ログエントリ生成・反映プログラム406はエッジデバイス106・107上で動作する。

【0050】

ログエントリ転送プログラム407は、ログ通信プロトコルスタック409や、IPプロトコルスタック410を利用してログエントリ211の転送を行うためのプログラムであり、エッジデバイス及びコアデバイスが有する。

【0051】

ログ転送プロトコルスタック409は、他のエッジデバイスまたはコアデバイスとの間で、ログエントリ211を転送するために必要な通信処理を行うプログラムである。

【0052】

ログエントリ転送プログラム407とログ転送プロトコルスタック409は、エッジデバイス106・107とコアデバイス202で動作する。

【0053】

まとめ転送プログラム420は、ログエントリ211の転送を効率よく行うために、コアデバイス上で動作するログエントリ転送プログラム407を制御するプログラムである。まとめ転送プログラムはコアデバイスが有する。まとめ転送プログラム420は、ログエントリ211を受信してから転送するまで一定時間待ち、ログエントリを転送する時はコアデバイス202に蓄積された複数のログエントリ211をまとめて転送する。ただし、まとめ転送プログラム420は用いなくても良い。

【0054】

図5は管理サーバ103のメモリに格納され、管理サーバ103にて動作するプログラム、及び管理サーバのメモリに格納される情報の一例を示す図である。

【0055】

RCN設定インターフェースプログラム501は、複数の外部ストレージ間でのリモートコピー処理をリモートコピーネットワーク101を用いて実行するための設定を行うプログラムである。RCN設定インターフェースプログラム501はさらに、リモートコピーネットワークの設定情報、ストレージ接続情報503、仮想ストレージ情報404、アクセス制御情報405、経路情報408、ペア情報411を出力し、ユーザに参照させるためのプログラムでもある。広域ネットワーク102に接続されたホストまたはそれ以外の計算機は、管理サーバに格納された当該プログラムを用いることで、リモートコピーネットワーク101の状態を参照したり、図9のステップ903に対応する設定（即ち、RCNを構成するエッジデバイスやコアデバイスへの設定）を行うことができる。

【0056】

RCN設定インターフェースプログラム501を用いて設定される情報の例としては、以下の二つが考えられるが、顧客や管理者は管理サーバで動作するRCN設定インターフェースプログラムに対して設定情報を入力することにより、これ以外の設定を行ってもよい。

(A) リモートコピーネットワーク101に接続する外部ストレージのWWNと、外部ストレージの接続先エッジデバイスのID

(B) リモートコピーネットワーク101中で、データの書き込み順序が保証されるソースボリューム及びターゲットボリューム（またはソース外部ストレージとターゲット外部ストレージ、若しくはソースエッジデバイスとターゲットエッジデバイス）のペアのリスト

また、RCN設定インターフェースプログラム501が提供する情報としては、前述の2つの設定値のほか、以下の項目が考えられるが、RCN設定インターフェースプログラムはこれ以外の項目を出力してもよい。

(A) 仮想ストレージに割り当てられたWWN

(B) ソース外部ストレージへの書き込みデータが、ターゲット外部ストレージに反映されるまでの遅れ時間

(C) リモートコピーネットワーク101内部に残るログエントリの有無

なお、RCN設定インターフェースプログラム501は、図9のステップ903において各顧客の契約形態に応じRCNへの設定を実行する際、エッジデバイスの選択範囲、RCNに接続する外部ストレージの数、順序保証するボリュームのペア数等の入力値を、契約形態に基づき制限する処理を実施してもよい。

#### 【0057】

RCN設定プログラム502は、以下の2つの機能を含むプログラムである。

(A) RCN設定インターフェース501によって設定された情報を元に、ストレージ接続情報503、仮想ストレージ情報404、アクセス制御情報405、経路情報408、ペア情報411を更新し、エッジデバイスとコアデバイスに配布する、設定・配布機能

(B) エッジデバイスによるペア情報411と順序保証情報413の更新を収集する更新収集機能

なお、RCN設定プログラム502はこれ以外の情報をリモートコピーネットワーク101やエッジデバイス、コアデバイス202から収集したり、設定する機能を含んでも良い。管理サーバのメモリには、上述のRCN設定インターフェースプログラム501及びRCN設定プログラムの他に、後述するストレージ接続情報503、仮想ストレージ情報404、アクセス制御情報405、経路情報408、ペア情報411が格納されている。

#### 【0058】

図6と図7は、管理サーバ103、エッジデバイス、若しくはコアデバイスで用いられる情報の一例を示した図である。

#### 【0059】

ストレージ接続情報503は、外部ストレージのエッジデバイスに対する接続状況を管理する情報である。当該情報は、エッジデバイスのID631と顧客ID632とエッジデバイスに接続される外部ストレージのWWN633を含む。本情報は、顧客がRCN設定インターフェースプログラム501を用いて管理サーバに設定することが考えられるが、それ以外の方法で作成されてもよい。

#### 【0060】

仮想ストレージ情報404は、エッジデバイスが提供する仮想ストレージに関する情報である。仮想ストレージWWN612はエッジデバイスが外部ストレージに対して提供する仮想ストレージのWWNを登録する領域である。対応エッジID613と対応ストレージWWN614は、仮想ストレージが外部ストレージに対して振舞う当該外部ストレージのリモートコピーのペア相手である外部ストレージが接続されているエッジデバイスのIDと、ペア相手の外部ストレージのWWNを登録する領域である。本実施例では、仮想ストレージ106のWWNとして、外部ストレージ122のWWNを、仮想ストレージ107のWWNとして外部ストレージ112のWWNを割り当てる。図1を例とすると、仮想ストレージ情報404には以下の値が登録される。

<仮想ストレージ106のための設定>

- (A) エッジID611として、エッジデバイス104のID
- (B) 仮想ストレージWWN612として、ターゲット外部ストレージ122のWWN
- (C) 対応エッジIDとしてエッジデバイス105のID
- (D) 対応ストレージWWNとしてターゲット外部ストレージ122のWWN

<仮想ストレージ107のための設定>

- (A) エッジID611としてエッジデバイス105のID
- (B) 仮想ストレージWWN612として、ソース外部ストレージ112のWWN
- (C) 対応エッジIDとしてエッジデバイス104のID
- (D) 対応ストレージWWNとしてソース外部ストレージ112のWWN

尚、ターゲットボリューム、ソースボリューム、仮想ターゲットボリューム、及び仮想ソースボリュームの識別番号(LUN)は、本実施形態においては同じ値であるものとする。

#### 【0061】

アクセス制御情報405はエッジデバイスが提供する仮想ストレージのアクセス制御を



管理する情報である。当該情報には、エッジデバイスの ID 6 2 1、仮想ストレージの WWN 6 2 2、仮想ストレージへのアクセスを許可する外部ストレージの WWN 6 2 3 が含まれる。エッジデバイスは複数の顧客によって共用されることも考えられるため、ある顧客の仮想ストレージに別顧客の外部ストレージからアクセスできないようにすることが、アクセス制御情報 4 0 5 の一般的な設定と考えられる。しかし、これ以外の設定方針を採用しても良い。また、エッジデバイスはこれ以外の情報によってアクセス制御を行っても良い。

#### 【0 0 6 2】

顧客毎にアクセス可能範囲を分ける場合であれば、アクセス制御情報 4 0 5 はストレージ接続情報 5 0 3 と仮想ストレージ情報 4 0 4 を元に管理サーバによって作成される。図 1 の例では、以下の通りに設定することで、仮に図示しなかった別顧客の外部ストレージがエッジデバイス 1 0 4 若しくはエッジデバイス 1 0 5 に接続されていたとしても、この別顧客の外部ストレージからは、仮想ストレージ 1 0 6 及び仮想ストレージ 1 0 7 を利用できない。

＜仮想ストレージ 1 0 6 のアクセス制御情報の設定＞

- (A) エッジ ID 6 2 1 としてエッジデバイス 1 0 4 の ID
- (B) 仮想ストレージ WWN 6 2 2 として仮想ストレージ 1 0 6 の WWN
- (C) アクセス許可ストレージ WWN 6 2 3 としてソース外部ストレージ 1 1 2 の WWN

＜仮想ストレージ 1 0 7 のアクセス制御情報の設定＞

- (A) エッジ ID 6 2 1 としてエッジデバイス 1 0 5 の ID
- (B) 仮想ストレージ WWN 6 2 2 として仮想ストレージ 1 0 7 の WWN
- (C) アクセス許可ストレージ WWN 6 2 3 としてターゲット外部ストレージ 1 2 2 の WWN

経路情報 4 0 8 はソース側のエッジデバイス 1 0 4 が作成したログエントリ 2 1 1 をターゲット側のエッジデバイス 1 0 5 に転送するための経路を管理する情報である。当該情報には、ソース外部ストレージ 1 1 2 の WWN 7 1 1 とターゲット外部ストレージ 1 2 2 の WWN 7 1 2 と、ソース外部ストレージ及びターゲット外部ストレージ間でログエントリ 2 1 1 を送受信するための通過経路 7 1 4 が含まれる。RCN 設定プログラム 5 0 2 は、顧客から管理端末に対してソース外部ストレージ及びターゲット外部ストレージの識別情報と、これらのストレージが接続されるソース側エッジデバイスとターゲット側エッジデバイスの識別情報が入力されると、各コアデバイス 2 0 2 の処理限界とまとめ転送の効果を考慮してソース外部ストレージ 1 0 4 とターゲット外部ストレージ 1 0 5 間のコアデバイス 2 0 2 の数が少なくなるように、経路計算して経路情報を作成する。なお、経路決定の方式はデータ転送の QoS を考慮したり、エッジデバイスまたはコアデバイス 2 0 2 が被災する可能性を考慮して計算する方法が考えられるが、これ以外の方法であってもよい。また、本実施例の経路情報 4 0 8 はソース外部ストレージとターゲット外部ストレージのペア毎に経路を設定するケースを想定したものであるが、順序保証グループ単位、ソースボリュームとターゲットボリュームのペア単位に経路情報が設定されてもよい。

#### 【0 0 6 3】

ペア情報 4 1 1 は主にリモートコピーネットワーク 1 0 1 においてRIOの順序を保証すべきソースボリュームとターゲットボリュームの組を管理するための情報である。当該情報は、ソース外部ストレージ 1 1 2 の実際の WWN 7 2 1 とソースボリュームの LUN 7 2 2、ターゲット外部ストレージ 1 2 2 の実際の WWN 7 2 3 とターゲットボリュームの LUN 7 2 4、現在のペア状態 7 2 5、順序保証のための ID 7 2 6、リモートコピーネットワーク 1 0 1 内部に障害が発生した場合に用いる差分ビットマップ 7 2 7 から構成される。

#### 【0 0 6 4】

ペア情報 4 1 1 の作成方法には、以下の 3 つの方法がある。

- (A) 外部ストレージからのペア生成要求（このペア生成要求には、ソース外部ストレージ 1 1 2 の WWN とソースボリューム 1 1 3 の LUN、ターゲット外部ストレージ 1 2 2

のWWNとターゲットボリューム123のLUNが含まれる)をエッジデバイスが受信し、エッジデバイスでペア情報を作成する方法。この場合には、順序保証ID725の登録方法について以下の2つの方法が考えられる。

(A-1) ソースボリュームが同じソース外部ストレージに存在し、かつターゲットボリュームも同じターゲット外部ストレージに存在するペアに同一IDを割り当てる方法。この方法では、同じ外部ストレージ間でリモートコピーを実行するボリュームペアには同じIDが割り当てられる。

(A-2) 同じソースエッジデバイス及びターゲットエッジデバイスを用いてリモートコピー処理が実行されるボリュームペアに同一IDを割り当てる方法。

(B) ペア作成の前に、管理者がRCN設定インターフェースプログラム501を用いて、更新順序情報と共に入力する方法。

#### 【0065】

尚、これらを組み合わせた方法を用いても良い。

#### 【0066】

順序保証情報413は主にログエントリ211のシーケンシャル番号804を作成するための情報である。当該情報には、順序保証ID731、ログ生成カウンタ値732、ログ反映カウンタ値733、ログ削除カウンタ値734、反映遅れ時間735が含まれる。ログ生成カウンタ値732はログエントリ211が作成される度にエッジデバイスでインクリメントされ、ログ削除カウンタ値734はエッジデバイス104でログエントリ211が削除されるたびにインクリメントされる。ログ反映カウンタ値733はエッジデバイスがログエントリ211を外部ストレージ122に反映する度にインクリメントされる。

#### 【0067】

反映遅れ時刻735には、エッジデバイスがログエントリを外部ストレージに反映する度に現在時刻からログエントリ211のI/O時間804を引いた値が登録される。この情報は定期的にエッジデバイスから管理サーバのRCN設定インターフェースプログラム501に送信され、管理サーバが出力することにより顧客に提供される。

#### 【0068】

尚、図6及び図7には図示されていないが、エッジデバイスにはログエントリも記憶される。ログエントリは図15に示すログ記憶領域413に記憶されており、ログ記憶領域413は、一つ以上のログエントリ211を記憶する領域1702と記憶場所を管理する管理情報1701を含む。ログエントリ生成・反映プログラム406は、RCN設定インターフェースプログラム501からの要求に応じて、ログ記憶領域413の情報を取得し、これをRCN設定インタフェースプログラムに提供する。

#### 【0069】

仮想ストレージ情報404、アクセス制御情報405、ペア情報411は複製がエッジデバイスに存在する。また、経路情報408は複製がエッジデバイスとコアデバイス202に存在する。なお、複製は部分的な複製であっても良い。

#### 【0070】

図8はログエントリ211のデータ構造例について示した模式図である。

#### 【0071】

「ターゲットストレージのWWNとボリュームLUN情報」801は、ログエントリ211に変換されたRIOの転送先となる外部ストレージのWWNとLUNを示す情報である。「ソースストレージのWWNとボリュームLUN情報」802は、ログエントリ211に変換されたRIOの転送元の外部ストレージのWWNとLUNを示す情報である。

#### 【0072】

順序保証ID803、「I/O時間とシーケンシャル番号情報」804は、ログエントリ211間での反映順序を伝えるための情報である。すなわち、I/O時間は、ソース外部ストレージに対してホストからログエントリに含まれるライトデータが書き込まれた時間であり、シーケンシャル番号はホストからソースストレージ装置へのライトデータの書き込み順序を示す番号である。

**【0073】**

RIO領域805は、ログエントリへの変換の対象となったRIOを格納する領域である。

**【0074】**

なお、ログエントリ211はこれ以外の情報を含んでも良い。

**【0075】**

図14はFCフレーム220とGbEフレーム210の一例を示す図である。

**【0076】**

FCフレーム220には、転送元PortID1411、転送先PortID1412、RIO領域1414、その他ヘッダ情報1413が含まれる。RIO領域には転送対象のRIOが含まれている。

**【0077】**

GbEフレームには、転送元IPアドレス1421、転送先IPアドレス1422、ログエントリ領域1424、その他ヘッダ情報1423が含まれる。ログエントリ領域には転送対象のログエントリが含まれている。

**【0078】**

なお、フレームの最大サイズを越えるRIO若しくはログエントリを転送するため等の理由で、RIOやログエントリを複数のフレームに分割して送信してもよい。

**【0079】**

図10と図11は、図9のステップ904でペア生成の指示が発行されてから初期化コピーが実施され、ペア状態がDuplexに遷移するまでのシステム動作の一例を表すフロー図である。

**【0080】**

なお、図9のステップ903では、RCN設定インターフェースプログラム501による設定と、RCN設定プログラム502によるストレージ接続情報503、仮想ストレージ情報404、アクセス制御情報405、経路情報408、ペア情報411の更新が完了しているものとする。また、エッジデバイスとコアデバイス202は前述の情報を元に仮想ストレージの提供、アクセス制御を開始し、順序保証情報413の初期化も完了しているとする。

<Simplex状態からInitial-Copying状態への遷移>

(1) ホスト111は、ボリューム113とボリューム123がペアとなるよう指示するペア生成指示のSCSIコマンドを、ソース外部ストレージ112に送信する(ステップ1001)。

(2) ソース外部ストレージ112は、ソース側の仮想ストレージ106を提供するエッジデバイス104へ、ホストから受信したSCSIコマンド(ペア生成指示)に応じたRIO(ペア生成)を有するFCフレームを送信する(ステップ1002)。尚、本実施形態においては、ボリューム123と仮想ボリューム108は同じ識別情報(WWNとLUN)で識別される。したがってソース外部ストレージ112が前述のRIO(ペア生成)をソース側エッジデバイス104へ送信することによって、ソース側エッジデバイス104にボリューム113と仮想ボリューム108とをペアとするよう指示したことと同様の結果となる。

(3) ソース側エッジデバイス104はソース外部ストレージから受信したRIO(ペア生成)を含むログエントリ(ペア生成)を作成し、これをGbEフレームに格納してターゲット側エッジデバイス105へ送信する(ステップ1003)。

(4) ターゲット側仮想ストレージ107を提供しているエッジデバイス105は、ログエントリ(ペア生成)を受信すると、ログエントリに含まれるRIO(ペア生成)を有するFCフレームをターゲット外部ストレージ122へ送信する。尚、本実施形態においては、ボリューム113と仮想ボリューム109は各々同じ識別情報(WWNとLUN)で識別される。したがって、ターゲット側エッジデバイス105にとっては、受信したログエントリ(ペア生成)は、仮想ボリューム109とボリューム123をペアとするよう指

示するログエントリと同様の意味を持つ（ステップ1004）。

（5）RIO（ペア生成）を受信したターゲット外部ストレージ122は、ボリューム113とボリューム123間のペア状態をInitial-Copyingに変更する（ステップ1005）。

（6）ターゲット外部ストレージ122は、ターゲット側仮想ストレージ107を提供しているエッジデバイス105へInitial-Copying状態への遷移が完了した旨を示すRIO（Initial-Copying遷移完了（以下、ICOKと呼ぶ。））を含むFCフレームを送信する（ステップ1006）。

（7）RIO（ICOK）を受信したターゲット側エッジデバイス105は、仮想ボリューム109とボリューム123間のペア状態をInitial-Copyingに変更する（ステップ1007）。

（8）ターゲット側エッジデバイス105は、RIO（ICOK）を有するログエントリ（ICOK）を作成し、ログエントリ（ICOK）を有するGbEフレームを、ソース側エッジデバイス104へ送信する（ステップ1008）。

（9）ソース側エッジデバイス104はボリューム113と仮想ボリューム108間のペア状態をInitial-Copyingに変更する（ステップ1007）。

（10）ソース側仮想ストレージ106を提供しているエッジデバイス104は、受信したログエントリに含まれるRIO（ICOK）を、FCフレームにてソース外部ストレージ112に送信する（ステップ1010）。

（11）ソース外部ストレージ112は、ボリューム113とボリューム123間のペア状態をInitial-Copyingに変更する（ステップ1011）。

（12）ソース外部ストレージ112は、ホスト111へSCSIコマンド（ICOK）を転送する（ステップ1012）。

#### 【0081】

##### <初期化コピー>

（13）ソース外部ストレージ112からターゲット外部ストレージ122への初期化コピーを行う（ステップ1013）。初期化コピーの方法は後述する通常運用中の書き込みと同じ動作である。

##### <ペア状態のDuplex遷移>

（14）ソース外部ストレージ112は、ソース側の仮想ストレージ106を提供するエッジデバイス104へ、ソースボリューム113とターゲットボリューム123との間のペア状態をDuplex状態へ遷移するよう指示するRIO（Duplex遷移）を、FCフレームの形で送信する（ステップ1101）。尚、前述の様に、ターゲットボリューム123とソース側のエッジデバイス104が提供する仮想ボリューム108は同じ識別情報で識別されるので、ソース外部ストレージ112が送信するRIO（Duplex遷移）は、ソース側のエッジデバイス104にとっては、結果的にソースボリューム113と仮想ボリューム108との間のペア状態をDuplex状態に遷移するよう指示するRIOということになる。

（15）ソース側エッジデバイス104は、受信したRIO（Duplex遷移）を有するログエントリ（Duplex遷移）を作成し、ターゲット側エッジデバイス105へログエントリ（Duplex遷移）をGbEフレームの形式で送信する（ステップ1102）。

（16）ログエントリ（Duplex遷移）を受信した、ターゲット側仮想ストレージ107を提供するエッジデバイス105は、ログエントリ（Duplex遷移）内に含まれるRIO（Duplex遷移）をターゲット外部ストレージ122へ転送する（ステップ1103）。尚、前述の様に、ソースボリューム113とターゲット側のエッジデバイス105が提供する仮想ボリューム109は同じ識別情報で識別されるので、ターゲットエッジデバイス105にとっては、受信したログエントリ（Duplex遷移）は、仮想デバイス109とターゲットボリューム123との間のペア状態をDuplex状態に遷移するよう指示するログエントリ、ということになる。

(17) R I O (D u p l e x 遷移) を受信したターゲット外部ストレージ 1 2 2 は、ボリューム 1 1 3 とボリューム 1 2 3 間のペア状態を D u p l e x に変更する (ステップ 1 1 0 4)。

(18) ターゲット外部ストレージ 1 2 2 は、ターゲット側仮想ストレージ 1 0 7 を提供するエッジデバイス 1 0 5 へ D u p l e x 状態への遷移完了を報告する R I O (D u p l e x 遷移完了 (以下 D O K と呼ぶ。)) を送信する (ステップ 1 1 0 5)。

(19) ターゲット側エッジデバイス 1 0 5 は R I O (D O K) を受信すると、仮想ボリューム 1 0 9 とボリューム 1 2 3 間のペア状態を D u p l e x に変更する (ステップ 1 1 0 6)。

(20) さらにターゲット側エッジデバイス 1 0 5 は受信した R I O (D O K) を有するログエントリ (D O K) をソース側エッジデバイス 1 0 4 へ送信する (ステップ 1 1 0 7)。

(21) ログエントリ (D O K) を受信したソース側エッジデバイス 1 0 4 はボリューム 1 1 3 と仮想ボリューム 1 0 8 間のペア状態を D u p l e x に変更する (ステップ 1 1 0 8)。

(22) さらにソース側仮想ストレージ 1 0 6 を有するエッジデバイス 1 0 4 は、受信したログエントリ (D O K) 中に含まれる R I O (D O K) をソース外部ストレージ 1 0 4 へ送信する (ステップ 1 1 0 9)。

(23) ソース外部ストレージ 1 0 3 は、ボリューム 1 1 3 とボリューム 1 3 2 間のペア状態を D u p l e x に変更する (ステップ 1 1 1 0)。

#### 【0082】

図 1 6 は、情報処理システムにおいて、ホストからソース外部ストレージシステムに対してデータの書き込みがあった場合の、コマンド転送処理 (すなわち、通常運用中の書き込み処理) の一例を示すタイムラインである。なお、本タイムラインでは F C や I P (U D P, T C P) レベルの A c k n o w l e d g e M e s s a g e は省略している。

(1) ソース側ホストはデータの書き込みを指示する S C S I コマンド (書き込み (以下、W R と呼ぶ。)) をソース外部ストレージ 1 1 2 に送信する (矢印 1 6 0 1)。この S C S I コマンド (W R) にはデータの書き込み先であるボリューム 1 1 3 を指定するための情報 (W W N (より正確には P o r t I D および L U N が含まれている。))

(2) ソース外部ストレージ 1 1 2 は S C S I コマンド (W R) に含まれる W W N および L U N に基づいて内部に有するペア情報を参照し、ターゲットストレージの W W N とターゲット L U N を取得する。そして、ソース外部ストレージ 1 1 2 は、転送元 P o r t I D 1 4 1 1 にソース外部ストレージ 1 1 2 の W W N から計算される P o r t I D、転送先 P o r t I D 1 4 1 2 に取得した W W N から計算される P o r t I D を有する F C フレームを送信する。尚この F C フレームにはデータの書き込みを指示する R I O (W R) が含まれており、R I O (W R) にはソースボリューム 1 1 3 とターゲットボリューム 1 2 3 の識別情報 (W W N と L U N) が含まれている (矢印 1 6 0 2)。本実施形態においては前述の様に、ターゲット外部ストレージ 1 1 2 の W W N は仮想ストレージ 1 0 6 の W W N と等しく、ターゲットボリューム 1 2 3 の L U N は仮想ボリューム 1 0 8 の L U N と等しいので、ソース外部ストレージ 1 1 2 が送信した R I O (W R) は仮想ストレージ 1 0 6 を提供するソース側エッジデバイス 1 0 4 に受信される。

(3) ソース側エッジデバイス 1 0 4 は R I O (W R) からログエントリ 2 1 1 (W R) を作成すると共に、書き込み完了を報告する R I O (書き込み完了 (以下、W R O K と呼ぶ。)) をソース外部ストレージ 1 1 2 へ送信する (矢印 1 6 0 3)。

(4) R I O (W R O K) を受信したソース外部ストレージ 1 1 2 は、S C S I コマンド (W R O K) をソース側ホスト 1 1 1 へ送信する (矢印 1 6 0 4)。

(5) ソース側エッジデバイス 1 0 4 は、経路情報 4 0 8 に従って作成したログエントリ (W R) をコアデバイス 2 0 2 へ送信する (矢印 1 6 0 5)。この時、ソース側エッジデバイス 1 0 4 は送信が完了したログエントリ (W R) のコピーをとっておく。

(6) コアデバイス 2 0 2 はログエントリ 2 1 1 (W R) を経路情報 4 0 8 に従ってター

ゲット側エッジデバイス105へ転送する(矢印1606)。

(7) ターゲット側エッジデバイス105はログエントリ211(WR)をRIO(WR)に変換し、変換後のRIOをターゲット外部ストレージ122へ送信する(矢印1607)。

(8) ターゲット外部ストレージ122は受信したRIO(WR)をボリューム123に反映させ、RIO(WROK)をターゲット側仮想ストレージ107を提供するエッジデバイス105へ送信する(矢印1608)。

(9) ターゲット側エッジデバイス105は、受信したRIO(WROK)を有するログエントリ211(WROK)を作成し、経路情報408に従って当該ログエントリ211をコアダバイス202へ送信する(矢印1609)。その後、ターゲット側エッジデバイス105は当該ログエントリ211(WROK)を削除する。

(10) コアダバイス202は受信したログエントリ211(WROK)を経路情報408に従ってソース側エッジデバイス104へ転送する(矢印1610)。

(11) ソース側エッジデバイス104はログエントリ(WROK)を受信すると、このログエントリ(WROK)に対応するログエントリ(WR)を削除する。

#### 【0083】

なお、上述の例はコアダバイス202を途中で一回経由した場合だが、コアダバイス202が無い場合はコアダバイス202による転送処理を省略すればよく、コアダバイス202が複数ある場合は、コアダバイス202間での転送処理を加えればよい。

#### 【0084】

ターゲット側エッジデバイス105若しくはコアダバイス202が障害等の理由でログエントリ(WR)を消失した場合は、ソース側エッジデバイス104が保持するログエントリ(WR)を再送する。例えば、ソース側エッジデバイス104がログエントリ(WROK)を規定時間内に受信しない場合等に係る再送が実行される。そうした再送でもリモートコピーが継続できない場合(図9のステップ908に対応)は、エッジデバイス104およびエッジデバイス105が外部ストレージ112および外部ストレージ122に対して障害Suspend状態への遷移を指示する。この時、ソース側エッジデバイス104は、ログ記憶領域に保持しているログエントリ(RW)をペア情報411の差分ビットマップ727に変換して保持する。

#### 【0085】

図12はSuspend状態若しくは障害Suspend状態からの再同期処理の一例を示した図である。

(0) 外部ストレージ112は、Suspend状態または障害Suspend状態となった後、ボリューム113に対する書き込みの更新位置を差分ビットマップ1211へ記録する。同様に外部ストレージ122は、Suspend状態若しくは障害Suspend状態となった後にボリューム123に対する書き込みがあった場合、更新位置を差分ビットマップ1213へ記録する。

(1) ホスト111がソース外部ストレージ112へ再同期を指示するSCSIコマンド(再同期)を送信する(データ1201)。このSCSIコマンドには再同期するボリュームペア、即ちソースボリューム113とターゲットボリュームの識別情報(LUNとWWN)が含まれている。

(2) ソース外部ストレージ112は受信したSCSIコマンド(再同期)に基づいて、ソース側仮想ストレージ106を提供するソース側エッジデバイス104へRIO(再同期)を送信する(データ1202)。このRIO(再同期)にも再同期すべきボリュームのペアのLUNとWWNが含まれている。尚、本実施形態においては、ボリューム123と仮想ボリューム108は同じ識別情報(WWNとLUN)で識別される。したがってソース外部ストレージ112が前述のRIO(再同期)をソース側エッジデバイス104に送信することによって、ソース側エッジデバイスにボリューム113と仮想ボリューム108とのペアを再同期するよう指示したことと同様の結果となる。

(3) ソース側エッジデバイス104はRIO(再同期)をこのRIO(再同期)を有す

るログエントリ 211 (再同期) へ変換し、コアデバイス 202 へ転送する (データ 1203)。

(4) コアデバイス 202 はログエントリ 211 (再同期) をターゲット側エッジデバイス 105 へ転送する (データ 1204)。

(5) ターゲット側仮想ストレージ 107 を提供するターゲット側エッジデバイス 105 は、受信したログエントリ (再同期) を R I O (再同期) へ変換し、ターゲット側外部ストレージ 122 へ送信する (データ 1205)。尚、本実施形態においては、ボリューム 113 と仮想ボリューム 109 は同じ識別情報 (WWW と L U N) で識別される。したがって、ターゲット側エッジデバイスにとっては、ログエントリ (再同期) は、仮想ボリューム 109 とターゲットボリューム 123 との間の再同期指示を意味することとなる。

(6) ターゲット外部ストレージ 122 は R I O (再同期) を受信すると、自身が有するボリューム 113 とボリューム 123 間のペア状態を Duplex-pending へ変更する。そしてターゲット外部ストレージ 122 は、ターゲット側仮想ストレージ 107 を提供するエッジデバイス 105 へ、ターゲット外部ストレージ 122 が有する差分ビットマップ 1213 を含む R I O (Duplex-Pending 遷移完了 (以下、D P O K と呼ぶ。)) を送信する (データ 1206)。

(7) ターゲット側エッジデバイス 107 は、自身が有するターゲットボリューム 123 と仮想ボリューム 109 間のペア状態を Duplex-pending へ変更する。更にターゲット側エッジデバイス 107 は、受信した R I O (D P O K) を含むログエントリ 211 (D P O K) をコアデバイスに送信する (データ 1207)。

(8) コアデバイス 202 は、受信したログエントリ (D P O K) をソース側エッジデバイス 104 へ転送する (データ 1208)。

(9) ソース側エッジデバイス 104 は受信したログエントリ (D P O K) 中に含まれる差分ビットマップ 1213 と差分ビットマップ 727 を結合し、差分ビットマップ 1209 を作成する。 (データ 1209)。

(10) ソース側仮想ストレージ 106 を有するソース側エッジデバイス 104 は、自身が有するボリューム 113 と仮想ボリューム 108 間のペア状態を Duplex-pending へ変更する。更にソース側仮想ストレージ 106 を提供するソース側エッジデバイス 104 は、ソース外部ストレージ 112 へ差分ビットマップ 1209 を含む R I O (D P O K) を送信する (データ 1210)。

(11) ソース外部ストレージ 112 は、差分ビットマップ 1209 と自らが保持していた差分ビットマップ 1211 を結合し、新たな差分ビットマップ 1211 とする (データ 1211)。

(12) ソース外部ストレージ 112 は、自身が有するボリューム 113 とボリューム 123 間のペア状態を Duplex-pending へ変更する。更にソース外部ストレージ 112 は、ホスト 111 へ S C S I コマンド (D P O K) を転送する (データ 1212)。

(13) そして、ソース外部ストレージ 112 は差分ビットマップ 1211 に従った差分コピーを開始する。

#### 【0086】

図 13 は通常運用中のソース側サイトが被災し、ターゲット側ホストでフェイルオーバーする時の、ターゲット側のホスト 121、ターゲット外部ストレージ 122、ターゲット側エッジデバイス 105 の動作例を示したフロー図である。尚、図 13 に示す処理は図 9 のステップ 911 に対応する。

(1) ターゲット側ホスト 121 は、ソース側のサイト障害を検知する (ステップ 1301)。なお、検知する契機は、クラスタソフトやターゲット側エッジデバイス 105 や管理サーバー 103 からの通知時が考えられるが、これ以外でもよい。

(2) ターゲット側ホスト 121 は、ターゲット外部ストレージ 122 へ S C S I コマンド (S u s p e n d 指示) を送信する (ステップ 1302)。この S C S I コマンドには、ペア状態を S u s p e n d 状態若しくは障害 S u s p e n d 状態へ遷移するボリューム

ペア、即ちソースボリューム 113 とターゲットボリューム 123 の識別情報 (WWN と LUN) が含まれる。

(3) ターゲット外部ストレージ 122 は、ターゲット側仮想ストレージ 107 を提供するターゲット側エッジデバイス 105 へ、RIO (Suspend 指示) を送信する (ステップ 1303)。この RIO (Suspend 指示) にも上述のボリューム 113 およびボリューム 123 の識別情報が含まれる。

(4) ターゲット側エッジデバイス 105 は受信した RIO (Suspend 指示) を有するログエントリ (Suspend 指示) を作成し、ソース側エッジデバイス 104 へログエントリ 211 (Suspend 指示) を送信する (ステップ 1304)。ソース側エッジデバイス 104 は当該ログエントリを受け取った時、以下の処理を実行する。

(A) まずソース側エッジデバイス 104 は、ボリューム 113 およびボリューム 123 (ソース側エッジデバイスにとっては仮想ボリューム 108 である。) のペアに関する全てのログエントリ 211 を他のコアデバイス 202 またはエッジデバイスへ転送する。

(B) 次に、ソース側エッジデバイス 104 は、ボリューム 113 および仮想ボリューム 108 間に関するペア状態を障害 Suspend へ変更する。尚、前述の様に本実施形態では、仮想ボリューム 108 とターゲットボリューム 123 は同じ識別情報 (WWN および LUN) で識別されるので、前述のログエントリ (Suspend 指示) を受信したソース側エッジデバイス 104 は、このログエントリ (Suspend 指示) をソースボリューム 113 と仮想ボリューム 108 間のペア状態を障害 Suspend へ変更するよう指示するものと解釈する。

(C) そして、ソース側エッジデバイス 104 は、ペア状態が障害 Suspend に遷移した旨の報告である、ログエントリ (Suspend 遷移完了 (以下、SOK と呼ぶ。)) を作成し、ターゲット側エッジデバイス 105 へ送信する。

(5) ターゲット側エッジデバイス 105 はタイマー値をリセットする (ステップ 1305)。

(6) ターゲット側エッジデバイス 105 は、現在のタイマー値がタイムアウト設定値を越えている場合は、ステップ 1310 に進み、そうでなければステップ 1307 に進む (ステップ 1306)。

(7) ターゲット側エッジデバイス 105 は、他のエッジデバイスやコアデバイス 202 から転送されるログエントリ 211 を受信し、受信したログエントリ 211 がソース側エッジデバイス 104 からのログエントリ (SOK) かどうかを確認する (ステップ 1307、1308)。もし、そうであればステップ 1310 に進み、そうでなければステップ 1309 に進む。なお、ステップ 1308 でステップ 1310 へ遷移する条件として、「ログエントリ (SOK) の欠落がない」を加えても良い。

(8) ターゲット側エッジデバイス 105 は、受信したログエントリ内の I/O 時間とシーケンシャル番号を参照して、ライトデータのライト順序の関係を守りつつ、受信したログエントリ 211 を RIO へ変換し、ターゲット外部ストレージへ RIO を送信する (ステップ 1309)。その後、ステップ 1306 へ戻る。なお、転送された RIO はターゲット外部ストレージ 122 のボリューム 123 に反映される。

(9) ターゲット側エッジデバイス 105 は、ターゲットボリューム 123 と仮想ボリューム 109 間のペア状態を障害 Suspend に変更した後に、ターゲット外部ストレージ 122 へ RIO (SOK) を送信する (ステップ 1310)。RIO (SOK) を受け取ったターゲット外部ストレージ 122 は、ターゲットボリューム 123 とソースボリューム 113 の間のペア状態を障害 Suspend に変更した後に、ターゲット側ホスト 121 へステップ 1302 に対する SCSI コマンド (SOK) を転送する (ステップ 1311)。

。

(10) ターゲット側ホスト 121 は、ターゲット外部ストレージ 122 内のボリューム 123 を用いてアプリケーションプログラムによる処理を再開する (ステップ 1312)。

。

【0087】



なお、本手順の変形として、ステップ1303の直後にステップ1310、1311、1312を実行して、障害Suspendへの遷移を迅速に行う方法がある。この場合、ターゲット外部ストレージ105がRIO(SOK)を送信した後もリモートコピーネットワーク101にログエントリ211が残っている。この場合、RCN設定インターフェースプログラム501を用いて、RCNから残存ログエントリの有無を取得することで、問題を解決する。また、もしターゲット外部ストレージ122が、障害Suspendへの遷移完了後に、RCNがログエントリとして保持していたライトデータをターゲットボリューム123に反映するためのRIO(WR)を受け付けない場合は、これらのライトデータをSCSIコマンド(WR)を用いて反映してもよい。

#### 【0088】

図19は通常運用中にソースボリューム113に対する書き込み(WR)が行われた時の、ソース側エッジデバイス104の処理の一例を示すフロー図である。

(1) 仮想ストレージ提供プログラム403は、ホストからソース外部ストレージに書き込まれたライトデータを有するRIO(WR)含んだFCフレーム220を、ソース外部ストレージから受信し、ログエントリ生成・反映プログラム406へ渡す(ステップ1901)。FCフレームの受信は、RIOプロトコルスタック402とFCプロトコルスタック401を通じて行われる。ログエントリ生成・反映プログラム406へ渡すデータは、転送元PortID1411から変換した転送元WWN、転送先PortID1412から変換した転送先WWNとRIO領域1414に含まれるRIOである。

(2) ログエントリ生成・反映プログラム406は、ステップ1901で渡されたデータを元に、ログ記憶領域413へログエントリ(WR)を作成する(ステップ1902)。ログエントリ(WR)には以下の(A)～(E)に示す値が登録される。

(A) 「ターゲットストレージWWNとLUN」801としてステップ1901で渡された転送先WWNとRIO(WR)に含まれるリモートコピーのターゲットLUN。

(B) 「ソースストレージWWNとLUN」802としてステップ1901で渡された転送元WWNと、ペア情報411を参照して得られるソースLUN722。尚、ソースLUNは、ペア情報411において、ソースストレージWWN721が転送元WWN、ターゲットストレージWWN723が転送先WWN、ターゲットLUN724がRIO(WR)に含まれるリモートコピーのターゲットLUNという条件をキーにソースLUN722を検索することにより得ることができる。

(C) 順序保証ID801として(A)と(B)の情報に対応するペア情報411中の順序保証ID726

(D) 「I/O時間とシーケンシャル番号」804としてソース側エッジデバイス104の現在時刻と、(C)で求めた順序保証IDの値に対応する順序保証情報412のログ生成カウンタ値731

(E) RIO領域805に格納されるデータとして、ステップ1901で渡されたRIO(WR)

(3) 次にソース側エッジデバイス104はステップ1902で用いた順序保証情報412のログ生成カウンタ値731を1インクリメントする(ステップ1903)。

(4) 仮想ストレージ提供プログラム403は、ソース外部ストレージ112へライト処理の完了を通知するためのRIO(WROK)を送信する(ステップ1904)。

(5) そして、ソース側エッジデバイスは、ログエントリ(WR)の転送先となるエッジデバイスまたはコアデバイス202を決定する(ステップ1905)。そして転送先が決定すると、転送先のIPアドレスを取得する。尚、転送先の決定とIPアドレスの取得は以下の(A)(B)に示す手順で行われる。

(A) まずソース側エッジデバイスは、ステップ1902で求めた転送元WWNと転送先WWNに対応する経路情報408の通過経路713(IPアドレスのリストである)を取得する。

(B) 次に(A)で取得したリストから、ソース側エッジデバイス104が有するIPアドレスの次のIPアドレスを選択し、これを転送先のIPアドレスとする。

(6) ログエントリ転送プログラム407は、ステップ1902で生成したログエントリ211 (WR) を、ステップ1905で求めたIPアドレスに対して送信する(ステップ1906)。転送は、ログ転送プロトコルスタック409とIPプロトコルスタック410とが共同で実行する。

(7) ログエントリ転送プログラム407は、コアデバイス202やターゲット側エッジデバイス105からのログエントリ(WROK)を受信し、ログ記憶領域413へ保存する(ステップ1907)。なお、ログエントリ(WROK)のシーケンシャル番号804には、ステップ1906で送信したログエントリ(WR)と同じシーケンシャル番号804が入っている。

(8) ログエントリ転送プログラム407は、ログ記憶領域413内に保存されているログエントリ(WR)と、これに対応するログエントリ211(WROK)を削除する(ステップ1908)。尚ログエントリ(WR)とログエントリ(WROK)との対応関係はログエントリ内の順序保証IDとシーケンシャル番号の対応関係を参照すれば(即ち順序保証IDとシーケンシャル番号が一致するか否かを調べれば)分かる。

(9) ステップ1907でソース側エッジデバイスは、削除したログエントリ(WR)から予め順序保証ID803とシーケンシャル番号804を取り出しておき、これに対応した順序保証情報412のログ削除カウンタ値733をインクリメントする(ステップ1909)。

#### 【0089】

図20は通常運用中に、ホストからソースボリューム113に対する書き込み(WR)が行われた時のターゲット側エッジデバイス105の処理の一例を示すフロー図である。

(1) ターゲット側エッジデバイス105のログエントリ転送プログラム407は、ログ転送プロトコルスタック407とIPプロトコルスタック410を通じて、ログエントリ(WR)を受信し、ログ記憶領域413へ保存する(ステップ2001、2002)。

(2) ログエントリ生成・反映プログラム406は、ログ記憶領域413から順序関係を守って反映可能なログエントリ(WR)を検索する(ステップ2003)。検索は、ログエントリに含まれる順序保証ID毎に、順序保証情報413のログ反映カウンタ733の値をインクリメントした値と同じ値のシーケンシャル番号を持つログエントリ(WR)を探すことで行われる。

(3) ログエントリ生成・反映プログラム406は、ステップ2003で検索したログエントリ(WR)をRIO(WR)へ変換する(ステップ2004)。変換は、ログエントリのRIO領域805からRIOを取り出すことで行われる。

(4) 仮想ストレージ提供プログラム403は、ステップ2004で変換したRIO(WR)を、ターゲット外部ストレージ122へ送信する(ステップ2005)。

(5) 仮想ストレージ提供プログラム403は、ターゲット外部ストレージ122からのRIO(WROK)を受信する(ステップ2006)。

(6) ログエントリ生成・反映プログラム406は、ステップ2003で検索したログエントリ(WR)から順序保証ID803とシーケンシャル番号804を取り出し、対応する順序保証情報412のログ反映カウンタ値733をインクリメントする(ステップ2007)。また、現在時刻と反映したログエントリ(WR)のI/O時間804の差分を順序保証情報413の反映遅れ時刻735に登録する。

(7) ログエントリ生成・反映プログラム406は、受信したRIO(WROK)を有するログエントリ(WROK)をログ記憶領域413へ作成する(ステップ2008)。ログエントリには以下の(A)から(E)に示す値を登録する。

(A) 「ターゲットストレージWWNとLUN」801としてステップ2003で検索の結果選択したログエントリ(WR)の「ソースストレージWWNとLUN」802

(B) 「ソースストレージWWNとLUN」802としてステップ2003で取得したログエントリ(WR)の「ターゲットストレージWWNとLUN」801

(C) 順序保証ID801としてステップ2003で取得したログエントリ211(WR)の順序保証ID801

(D) 「I/O時間とシーケンシャル番号」804としてステップ2003で取得したログエントリ(WR)の「I/O時間とシーケンシャル番号」804

(E) RIO領域805としてステップ2006で受信したRIO(WROK)

(8) ログエントリ転送プログラム407は、ログエントリ(WROK)の転送先となるコアダバイス202またはソース側エッジデバイス104を経路情報を参照して決定する(ステップ2009)。尚、転送先の決定は前述のステップ1905と同様である。

(9) ログエントリ転送プログラム407は、ログ転送プロトコルスタック409とIPプロトコルスタック410を通じて、ステップ2008にて作成したログエントリ(WROK)をステップ2009で決定したIPアドレスに対して送信する(ステップ2010)。

(10) ログエントリ生成・反映プログラム406は、ステップ2003にて選択したログエントリ(WR)と、ステップ2008にて作成したログエントリ(WROK)をログ記憶領域413から削除する(ステップ2011)。

#### 【0090】

図17と図18はペア生成中のソース側エッジデバイス104の処理の一例を示した図である。

(1) 仮想ストレージ提供プログラム403は、RIO(ペア生成)を受信する(ステップ1701)。なお、RIO(ペア生成)には、ソース外部ストレージ112のWWN、ソース側ボリューム113のLUN、ターゲット外部ストレージ122のWWN、ターゲット側ボリューム123のLUNが含まれる。

(2) 仮想ストレージ提供プログラム403は、受信したRIO(ペア生成)を元に、生成するペアに関するソースとターゲットの情報等を、ペア情報411に記録する(ステップ1702)。その際、ペア状態725はSimplexに更新する。

(3) ログエントリ生成・反映プログラム406は、RIO(ペア生成)を有するログエントリ(ペア生成)をログ記憶領域413に作成する(ステップ1703)。ログエントリの作成方法は図19のステップ1902と同じである。

(4) ログエントリ生成・反映プログラム406は、順序保証情報412のログ生成カウンタ値732をインクリメントする(ステップ1704)。

(5) ログエントリ転送プログラム407は、ログエントリ(ペア生成)の送信先となるコアダバイス202またはエッジデバイスを決定する(ステップ1705)。送信先の決定方法は、図19のステップ1905と同じである。

(6) ログエントリ転送プログラム407は、ステップ1703にて作成したログエントリ(ペア生成)をステップ1705で決定したIPアドレスに対して送信する(ステップ1706)。

(7) ログエントリ転送プログラム407は、コアダバイス202またはエッジデバイス105からのログエントリ(Initial-Copying遷移完了(以下、ICOKと呼ぶ。))を受信する(ステップ1707)。このログエントリ(ICOK)には、ソース外部ストレージ112のWWN、ソース側ボリューム113のLUN、ターゲット外部ストレージ122のWWN、ターゲット側ボリューム123のLUNが含まれる。

(8) ソース側エッジデバイスは、受信したログエントリ(ICOK)内のボリュームペアに関する情報に基づいて、ペア情報411内の対応するペアのペア状態725をInitial-Copyingに更新する(ステップ1711)。

(9) 仮想ストレージ提供プログラム403は、受信したログエントリ(ICOK)からRIO(ICOK)を抽出し、ソース外部ストレージ112へ送信する(ステップ1708)。

(10) ログエントリ生成・反映プログラム406は、ステップ1707で受信したログエントリ(ICOK)と、このログエントリ(ICOK)と同じペアに関するログエントリ(ペア生成)を、ログ記憶領域413から削除する(ステップ1709)。

(11) ログエントリ生成・反映プログラム406は順序保証情報413のログ削除カウンタ値734をインクリメントする(ステップ1710)。

(12) そして、ソース側エッジデバイス104は、初期化コピー処理を開始する(ステップ1801)。本ステップの処理は通常運用のデータコピーと同じである。

(13) 仮想ストレージ提供プログラム403は、RIO (Duplex 遷移) を受信する(ステップ1802)。RIO (Duplex 遷移) には、ソース外部ストレージ112のWWN、ソース側ボリューム113のLUN、ターゲット外部ストレージ122のWWN、ターゲット側ボリューム123のLUNが含まれる。

(14) ログエントリ生成・反映プログラム406は、受信したRIO (Duplex 遷移) からログエントリ (Duplex 遷移) をログ記憶領域413に作成する(ステップ1803)。ログエントリ211の作成方法は図19のステップ1902と同じである。

(15) ログエントリ生成・反映プログラム406は、順序保証情報412のログ生成カウンタ値732をインクリメントする(ステップ1804)。

(16) ログエントリ転送プログラム407は、ログエントリ (Duplex 遷移) の転送先となるコアダバイス202またはエッジデバイスを決定する(ステップ1805)。決定方法は、図19のステップ1905と同じである。

(17) ログエントリ転送プログラム407は、ステップ1803にて作成したログエントリ (Duplex 遷移) をステップ1805で決定したIPアドレスに対して送信する(ステップ1806)。

(18) ログエントリ転送プログラム407は、コアダバイス202またはエッジデバイス105からのログエントリ (Duplex 遷移完了(以下、DOKと呼ぶ。)) を受信する(ステップ1807)。このログエントリ (DOK) には、ソース外部ストレージ112のWWN、ソース側ボリューム113のLUN、ターゲット外部ストレージ122のWWN、ターゲット側ボリューム123のLUNが含まれる。

(19) ソース側エッジデバイスは、受信したログエントリ (DOK) 内のボリュームペアに関する情報に基づいて、このボリュームペアに対応するペア情報411のペア状態725をDuplexに更新する(ステップ1811)。

(20) 仮想ストレージ提供プログラム403は、受信したログエントリ (DOK) からRIO (DOK) を抽出し、ソース外部ストレージ112へこのRIO (DOK) を送信する(ステップ1808)。

(21) ログエントリ生成・反映プログラム406は、ステップ1807で受信したログエントリ (DOK) と、このログエントリ (DOK) と同じペアに関するログエントリ (Duplex 遷移) をログ記憶領域413から削除する(ステップ1809)。

(22) ログエントリ生成・反映プログラム406は順序保証情報413のログ削除カウンタ値734をインクリメントする(ステップ1810)。

#### 【0091】

図21と図22はペア生成中のターゲット側エッジデバイス105の処理の一例を示した図である。

(1) ログエントリ転送プログラム407は、ログエントリ (ペア生成) を受信する(ステップ2101)。このログエントリ (ペア生成) には生成すべきペアを識別するための情報(即ちターゲット側のWWNとLUN、ソース側のWWNとLUN)が含まれる。

(2) ログエントリ生成・反映プログラム406は、受信したログエントリ (ペア生成) をログ記憶領域413に記憶する(ステップ2102)。

(3) 仮想ストレージ提供プログラム403は、ステップ2102で受信したログエントリ (ペア生成) を元に、生成するペアを、ペア情報411へ登録する(ステップ2103)。その際、ペア状態725はSimplexに更新する。

(4) ログエントリ生成・反映プログラム406は、ログエントリ (ペア生成) をRIO (ペア生成) へ変換する(ステップ2104)。

(5) 仮想ストレージ提供プログラム403は、ステップ2104で変換したRIO (ペア生成) を、ターゲット外部ストレージ122へ送信する(2105)。

(6) 仮想ストレージ提供プログラム403は、ターゲット外部ストレージ122からのRIO (Initial-Copying 遷移完了(以下、ICOKと呼ぶ。)) を受信

する（ステップ 2 1 0 6）。この R I O（I C O K）には、ペアを識別するための情報が含まれる。

（7）ログエントリ生成・反映プログラム 4 0 6 は、受信した R I O（I C O K）が示すペアに対応する順序保証情報 4 1 2 のログ反映カウンタ値をインクリメントする。また、現在時刻と受信した R I O（I C O K）と同じペアに関するログエントリ（ペア生成）の I / O 時間 8 0 4 の差分を順序保証情報 4 1 3 の反映遅れ時刻 7 3 5 に登録する。（ステップ 2 1 0 7）。

（8）更にターゲット側エッジデバイスは、受信した R I O（I C O K）が示すペアについて、ペア情報 4 1 1 のペア状態 7 2 5 を I n i t i a l - C o p y i n g に更新する（ステップ 2 1 0 8）。

（9）ログエントリ生成・反映プログラム 4 0 6 は、受信した R I O（I C O K）を含むログエントリ（I C O K）をログ記憶領域 4 1 3 へ作成する（ステップ 2 1 0 9）。ログエントリの作成方法は図 2 0 のステップ 2 0 0 8 と同じである。

（10）ログエントリ転送プログラム 4 0 7 は、ログエントリ（I C O K）の転送先となるコアデバイスまたはエッジデバイスの I P アドレスを決定する（ステップ 2 1 1 0）。

（11）ログエントリ転送プログラム 4 0 7 は、ステップ 2 1 0 9 にて作成したログエントリをステップ 2 1 1 0 で決定した I P アドレスに対して送信する（ステップ 2 1 1 1）。

（12）ログエントリ生成・反映プログラム 4 0 6 は、ステップ 2 1 0 9 で作成したログエントリ（I C O K）と、このログエントリ（I C O K）と同じペアに関するログエントリ（ペア生成）とをログ記憶領域 4 1 3 から削除する（ステップ 2 1 1 2）。

（13）ターゲット側エッジデバイスは、初期化コピーを行う（ステップ 2 2 0 1）。本ステップの動作は通常運用のデータコピーと同じである。

（14）ログエントリ転送プログラム 4 0 7 は、ログエントリ（D u p l e x 遷移）を受信する（ステップ 2 2 0 2）。

（15）ログエントリ生成・反映プログラム 4 0 6 は、ログエントリ（D u p l e x 遷移）をログ記憶領域 4 1 3 に記憶する（ステップ 2 2 0 3）。

（16）ログエントリ生成・反映プログラム 4 0 6 は、ログエントリ（D u p l e x 遷移）を R I O（D u p l e x 遷移）へ変換する（ステップ 2 2 0 4）。

（17）仮想ストレージ提供プログラム 4 0 3 は、ステップ 2 2 0 4 で変換した R I O（D u p l e x 遷移）を、ターゲット外部ストレージ 1 2 2 へ送信する（2 2 0 5）。

（18）仮想ストレージ提供プログラム 4 0 3 は、ターゲット外部ストレージ 1 2 2 から R I O（D u p l e x 遷移完了（以下、D O K と呼ぶ。））を受信する（ステップ 2 2 0 6）。

（19）ログエントリ生成・反映プログラム 4 0 6 は、受信した R I O（D O K）が示すボリュームペアに関する順序保証情報 4 1 2 のログ反映カウンタ値をインクリメントする。また、現在時刻と受信した R I O（D O K）と同じペアに関するログエントリ（D u p l e x 遷移）の I / O 時間 8 0 4 の差分を順序保証情報 4 1 3 の反映遅れ時刻 7 3 5 に登録する。（ステップ 2 2 0 7）。

（20）ターゲット側エッジデバイスは、受信した R I O（D O K）が示すボリュームペアについて、ペア情報 4 1 1 のペア状態 7 2 5 を D u p l e x に更新する（ステップ 2 2 0 8）。

（21）ログエントリ生成・反映プログラム 4 0 6 は、受信した R I O（D O K）を有するログエントリ（D O K）をログ記憶領域 4 1 3 へ作成する（ステップ 2 2 0 9）。

（22）ログエントリ転送プログラム 4 0 7 は、ログエントリ 2 1 1（D O K）の転送先となるコアデバイスまたはエッジデバイスの I P アドレスを決定する（ステップ 2 2 1 0）。

（23）ログエントリ転送プログラム 4 0 7 は、ステップ 2 2 0 9 にて作成したログエントリ 2 1 1 をステップ 2 2 1 0 で決定した I P アドレスに対して送信する（ステップ 2 2 1 1）。

(12) ログエントリ生成・反映プログラム406は、ステップ2209で作成したログエントリ(DOK)と、このログエントリ(DOK)と同じペアに関するログエントリ(Duplex遷移)をログ記憶領域413から削除する(ステップ2112)。

【0092】

以上の実施形態によれば、ソース外部ストレージとターゲット外部ストレージには、エッジデバイスやコアデバイスの存在を意識させることなく、直接両ストレージ間でリモートコピー処理を実行しているかのように認識させながら、RCN内のエッジデバイス及びコアデバイスによってソース外部ストレージからターゲット外部ストレージへデータを中継することにより、リモートコピー処理を実行することができる。

【0093】

次に、上述の実施形態の変形例について説明する。

【0094】

図2はこの変形例に関する情報処理システムの一例を示す図である。

【0095】

第一の実施例との相違は、仮想ストレージ106のWWNが外部ストレージ122のWWNとは異なり、仮想ストレージ107のWWNが外部ストレージ112のWWNとは異なることである。

【0096】

管理サーバー103のRCN設定プログラム502は、上述の実施形態に加えて、仮想ストレージ106及び仮想ストレージ107のWWNを決定する。決定は、当該プログラム内部で行っても良いし、エッジデバイス104若しくはエッジデバイス105から情報を受け取って決定してもよい。

【0097】

RCN設定インターフェースプログラム501は、上述の実施形態に加えて、ホスト111にRCN設定プログラム502が決定した仮想ストレージ106のWWNを、ホスト121にRCN設定プログラム502が決定した仮想ストレージ107のWWNを送信する。したがって、ホスト111がソースボリューム113とターゲットボリューム123のボリュームペアに関するSCSIコマンドを送信する場合には、本変形例では、ソースボリューム113と仮想ボリューム108を識別するための情報として、ソース外部ストレージのWWNとソースボリュームのLUN、仮想ストレージ106のWWNと仮想ボリューム108のLUN(仮想ボリューム108のLUNはターゲットボリューム123のLUNと同じ値であるものとする。尚本発明はこの例には限られない。)を使用する。

【0098】

エッジデバイスの仮想ストレージ提供プログラム403は、前述の実施形態に加えて、RIOの送信・受信をするときに、仮想ストレージ情報404を用いて以下の変換を行う。

(A) ソース側エッジデバイス104がFCフレームを受信した場合は、FCフレーム220の転送先PortID1412から得られるWWNを、ソース側仮想ストレージ106のWWNから、ターゲット側外部ストレージ122のWWNに変更する。

(B) ターゲット側エッジデバイス105がFCフレームを受信した場合は、FCフレーム220の転送先PortID1412から得られるWWNを、ターゲット側仮想ストレージ107のWWNから、ソース側外部ストレージ112のWWNに変更する。

(C) ソース側エッジデバイス104がFCフレームを送信する場合は、ログエントリ211のターゲットストレージWWNをソース仮想ストレージのWWNに変換し、変換後のソース仮想ストレージのWWNから計算されるPortIDをFCフレームの転送元PortIDとする。

(D) ターゲット側エッジデバイス105がFCフレームを送信する場合は、ログエントリ211のソースストレージWWNをターゲット仮想ストレージのWWNに変換し、変換後のターゲット仮想ストレージのWWNから計算されるPortIDをFCフレームの転送元PortIDとする。

## 【0099】

更に、他の変形例として、外部ストレージとエッジデバイスとの接続をIPネットワークにて行うことが考えられる。この場合、FCインターフェース314はIPネットワークに接続可能なインターフェースとなり、FCプロトコルスタック401はIPプロトコルスタック410と同じになる。この時、下記の情報中のWWNについては、WWNに代わってMACアドレス若しくはIPアドレスが使用される。

- (A) ストレージ接続情報503
- (B) 仮想ストレージ情報404
- (C) アクセス制御情報405
- (D) 経路情報408
- (E) ペア情報411
- (F) ログエントリ211

また、各プログラムもWWNを使用して処理していたプロセスは、WWNに代わり、IPアドレス若しくはMACアドレスを用いて処理する。

## 【図面の簡単な説明】

## 【0100】

【図1】 リモートコピーが実行される情報処理システムの一例を示す図である。

【図2】 リモートコピーが実行される情報処理システムの変形例を示す図である。

【図3】 エッジデバイス、コアデバイス、及び管理サーバのハードウェア構成の一例を示す図である。

【図4】 エッジデバイス若しくはコアデバイスによって実行されるプログラムの一例を示す図である。

【図5】 管理サーバが有する情報、プログラムの一例を示す図である。

【図6】 管理サーバ、エッジデバイス、若しくはコアデバイスで用いられる情報の一例を示す図である。

【図7】 管理サーバ、エッジデバイス、若しくはコアデバイスで用いられる情報の一例を示す図である。

【図8】 ログエントリの一例を示す図である。

【図9】 リモートコピーネットワークを利用したリモートコピー処理の一例を示す図である。

【図10】 情報処理システムにおける、ペア生成処理、初期コピー処理の一例を示す図である。

【図11】 情報処理システムにおける、初期コピー処理、Duplex状態への遷移処理の一例を示す図である。

【図12】 Suspend状態若しくは障害Suspend状態からの再同期処理の一例を示す図である。

【図13】 フェイルオーバー時の処理の一例を示す図である。

【図14】 FCフレームとGbEフレームの一例を示す図である。

【図15】 ログ記憶領域の一例を示す図である。

【図16】 ホストからソース外部ストレージシステムにデータが書き込まれた場合における処理の一例を示す図である。

【図17】 ペア生成中のソース側エッジデバイスの処理の一例を示す図である。

【図18】 ペア生成中のソース側エッジデバイスの処理の一例を示す図である。

【図19】 通常運用中のソース側エッジデバイスの処理の一例を示す図である。

【図20】 通常運用中のターゲット側エッジデバイスの処理の一例を示す図である。

【図21】 ペア生成中のターゲット側エッジデバイスの処理の一例を示す図である。

【図22】 ペア生成中のターゲット側エッジデバイスの処理の一例を示す図である。

## 【符号の説明】

## 【0101】

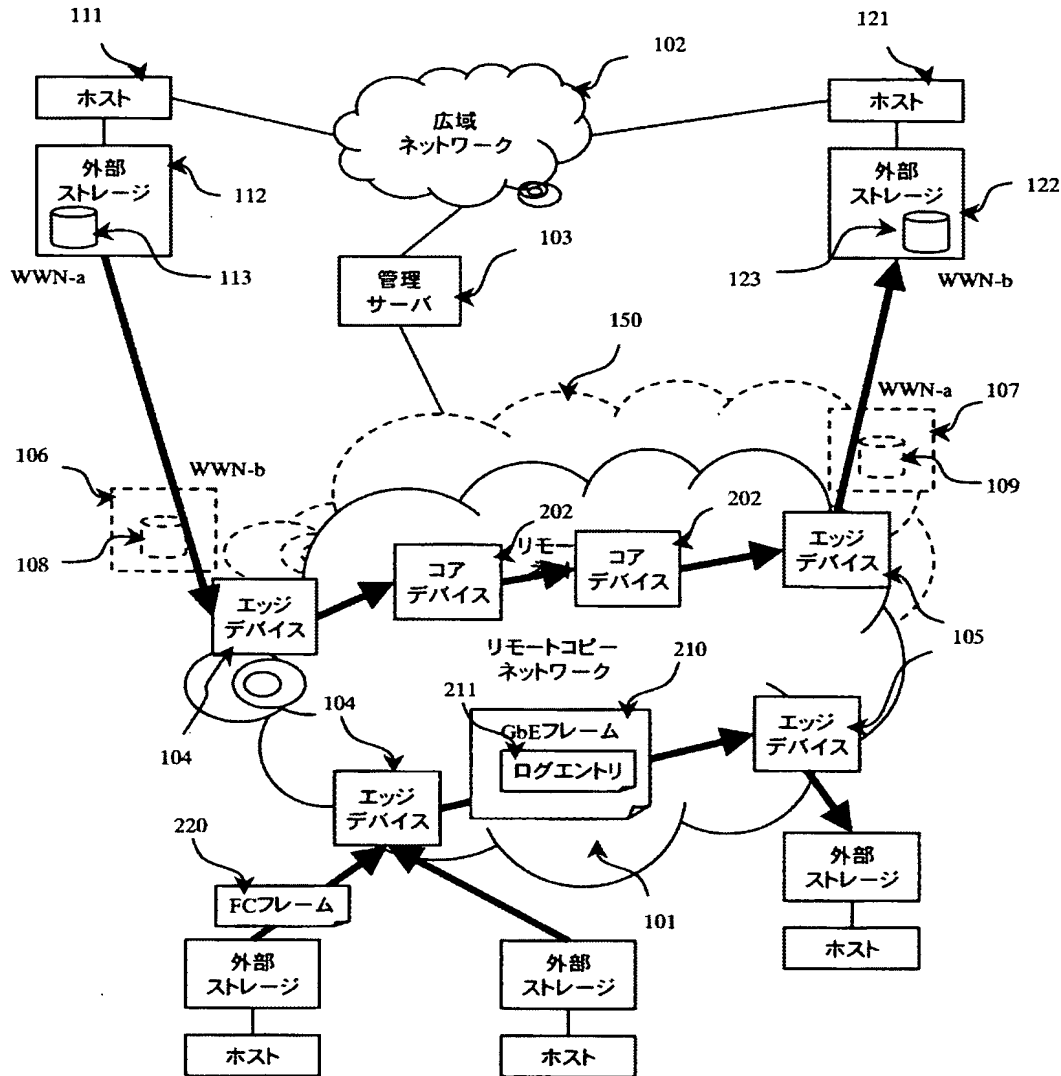
101・・・リモートコピーネットワーク(RCN)

1 0 3 . . . 管理サーバ  
1 0 4 . . . ソース側エッジデバイス  
1 0 5 . . . ターゲット側エッジデバイス  
1 0 6 . . . ソース側仮想ストレージ  
1 0 7 . . . ターゲット側仮想ストレージ  
1 0 8 . . . ソース側仮想ボリューム  
1 0 9 . . . ターゲット側仮想ボリューム  
1 1 1 . . . ソース側ホスト  
1 1 2 . . . ソース外部ストレージ  
1 1 3 . . . ソースボリューム  
1 2 1 . . . ターゲット側ホスト  
1 2 2 . . . ターゲット外部ストレージ  
1 2 3 . . . ターゲットボリューム  
2 0 2 . . . コアデバイス



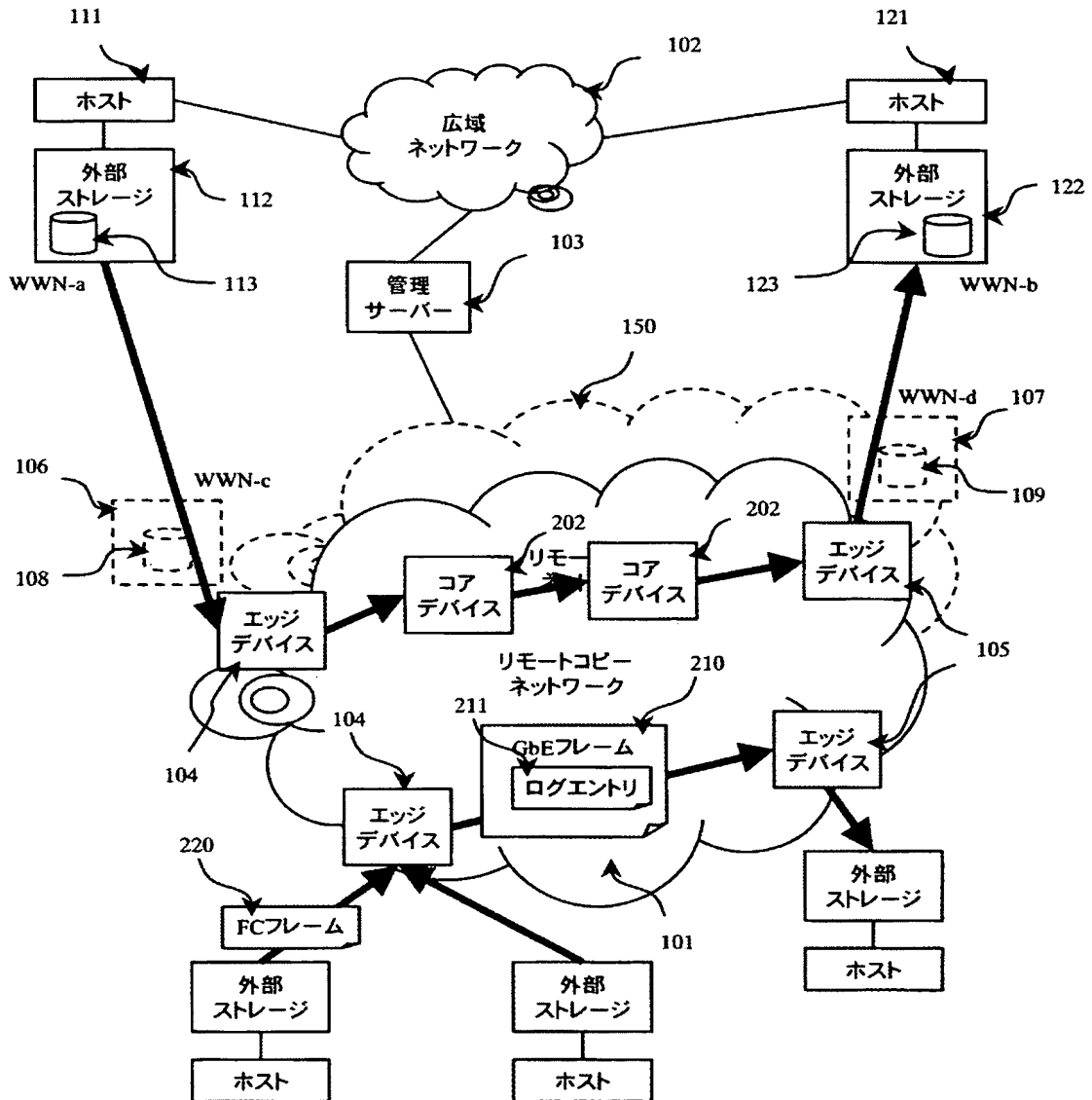
【書類名】 図面  
【図 1】

図 1



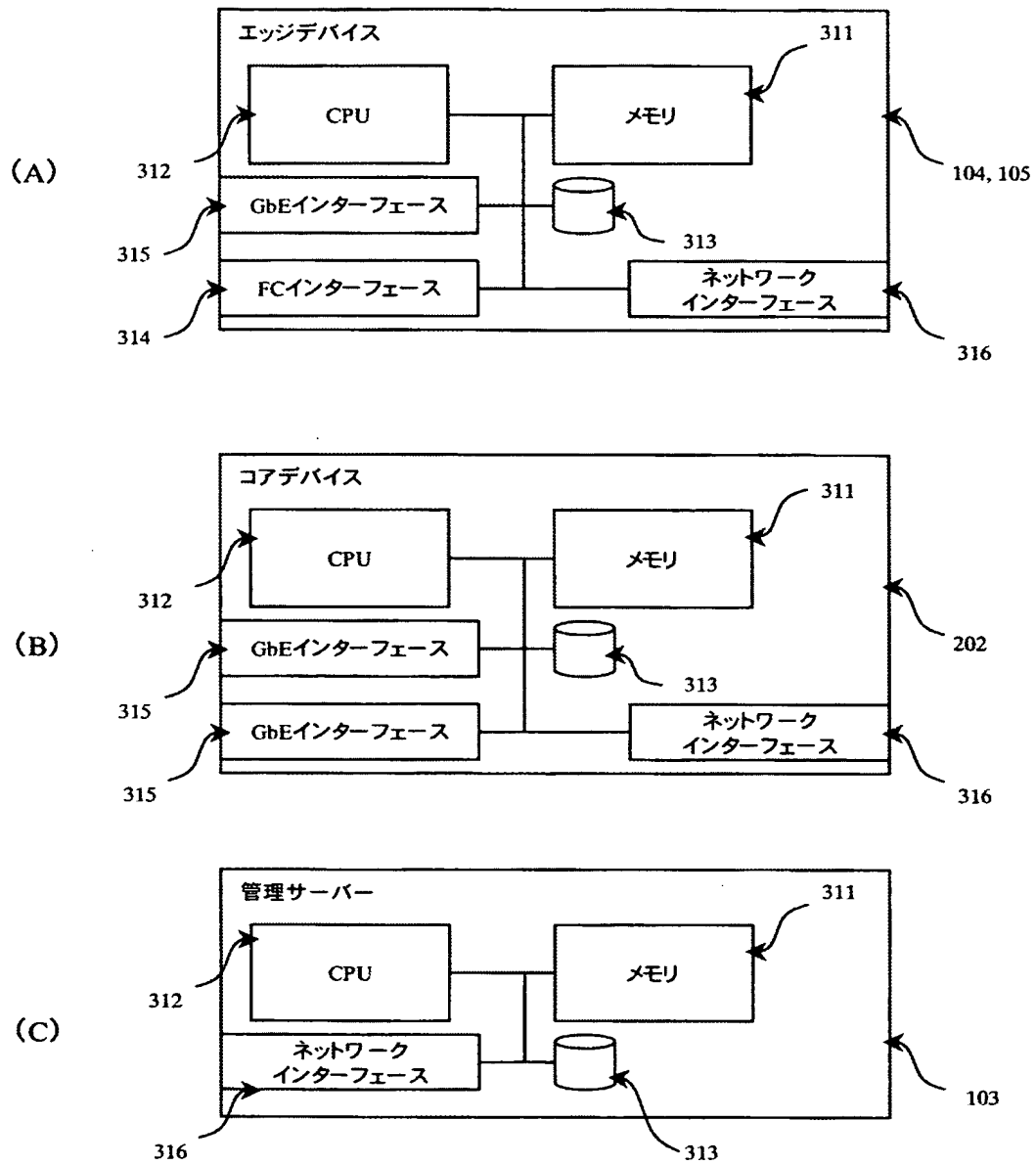
【図 2】

図 2



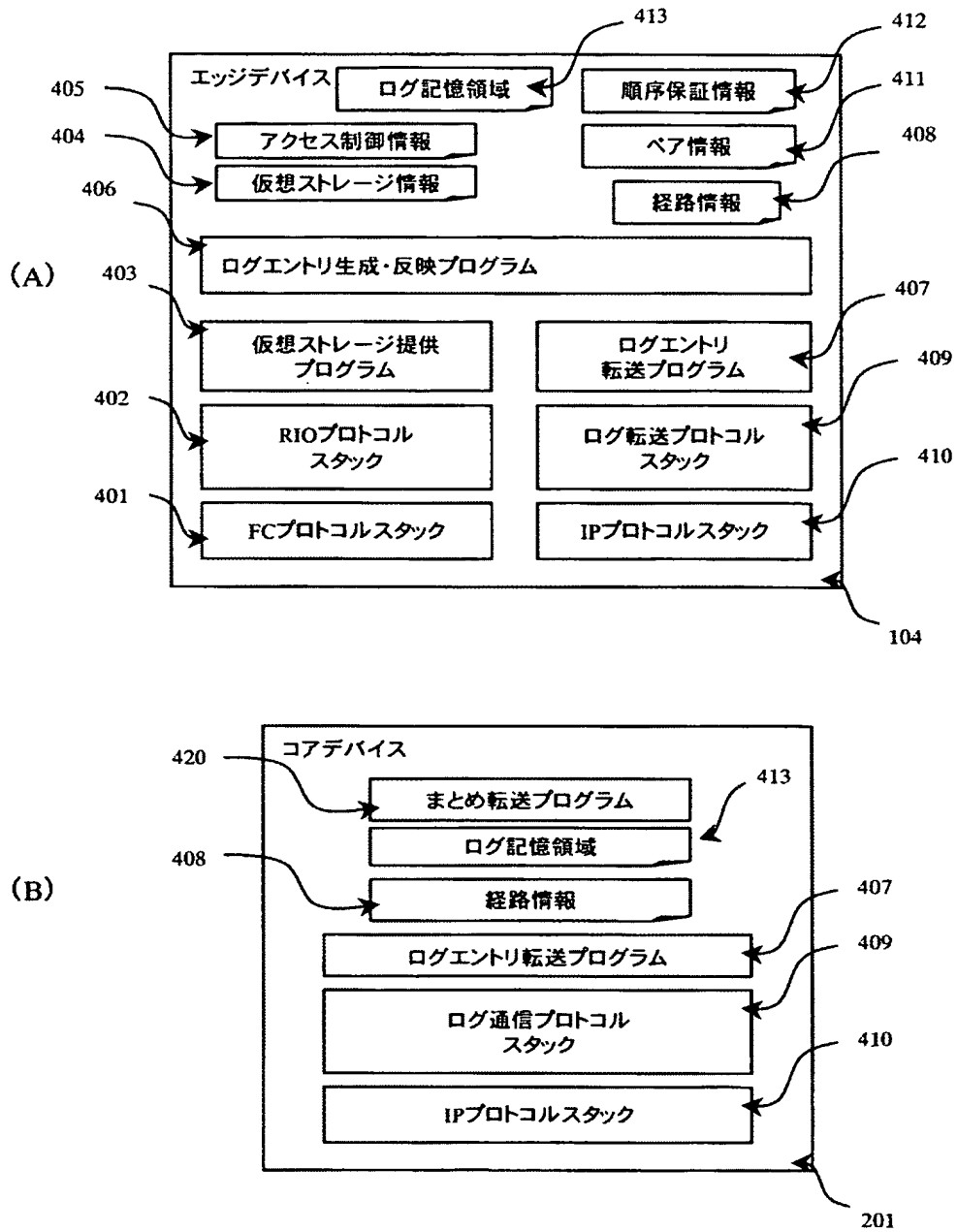
【図 3】

図 3



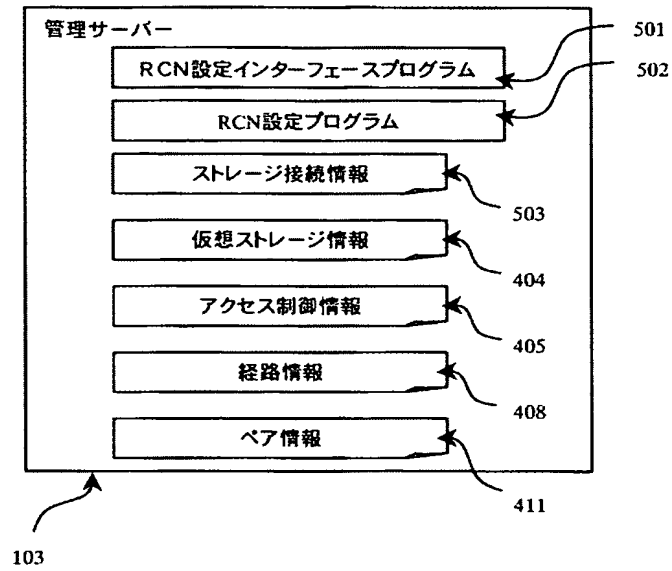
【図 4】

図 4



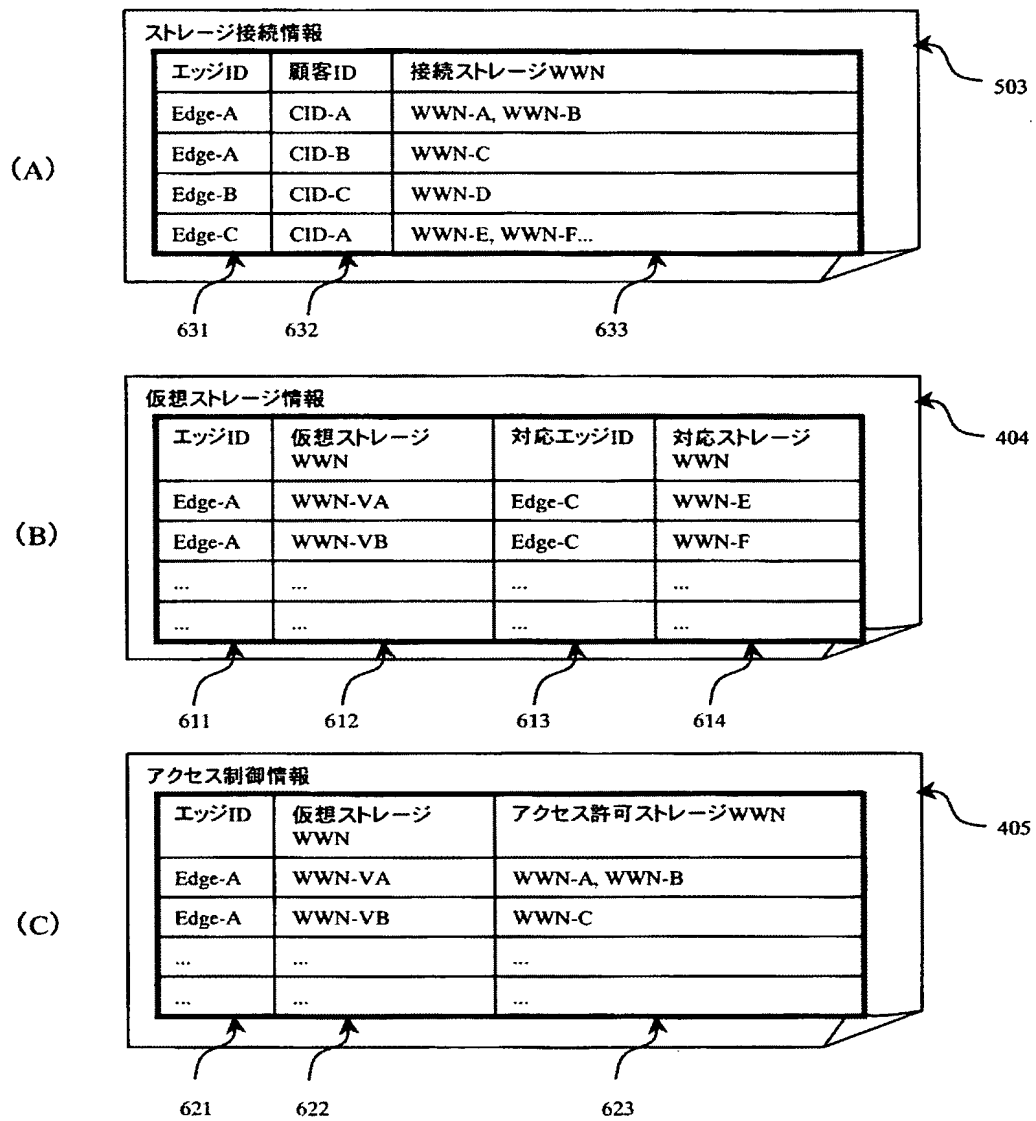
【図 5】

図 5



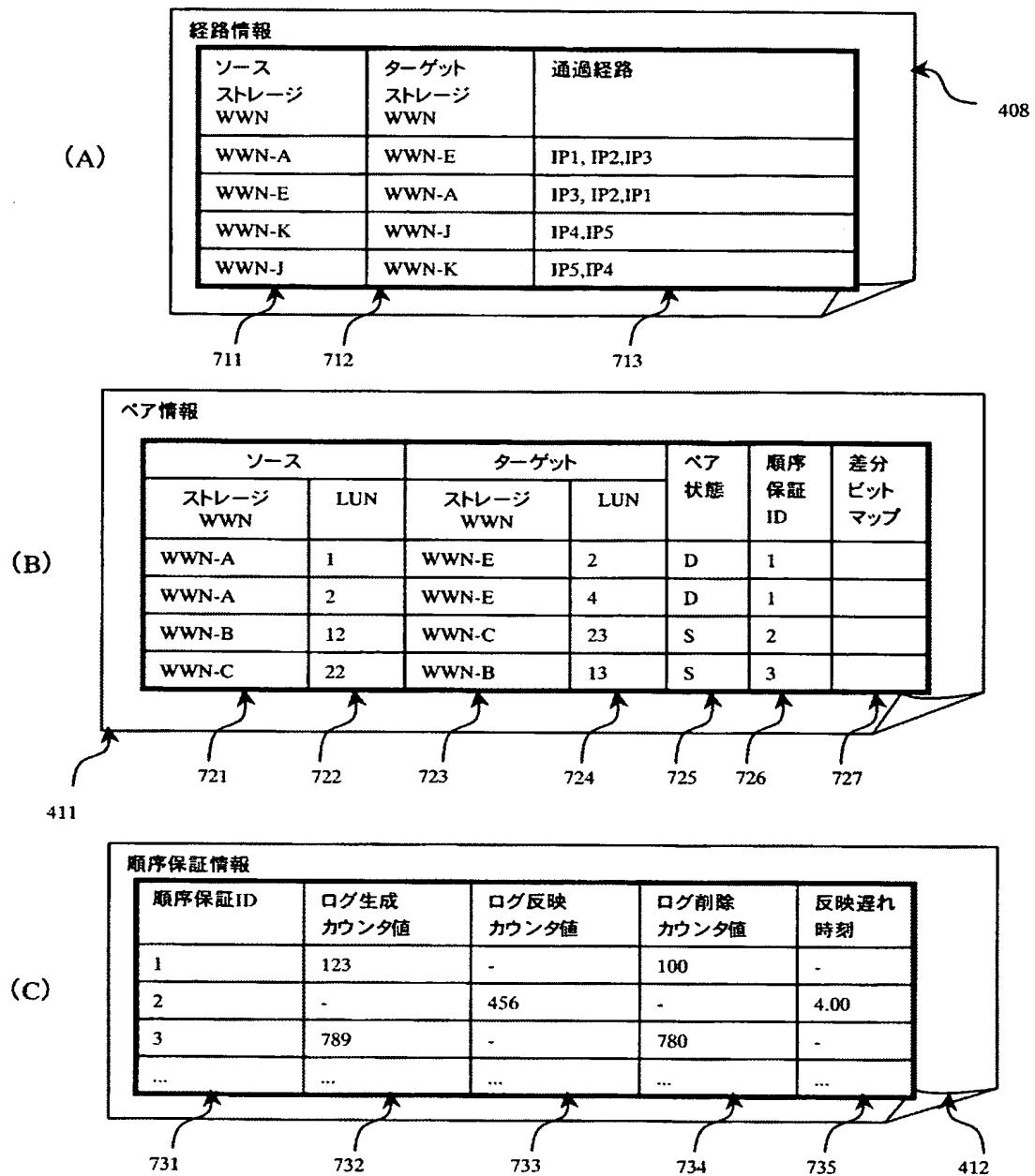
【図 6】

図 6



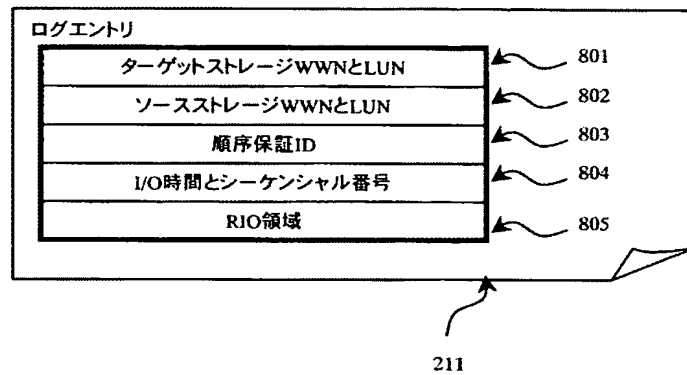
【図 7】

図 7



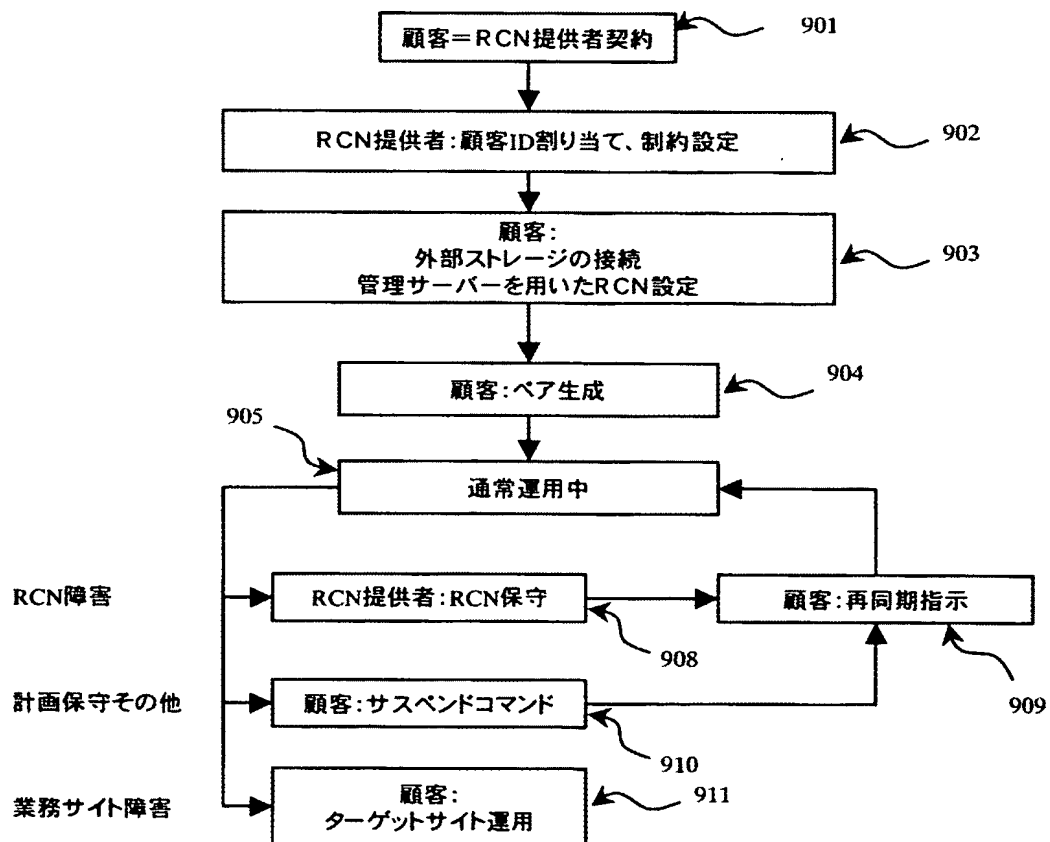
【図 8】

図 8



【図 9】

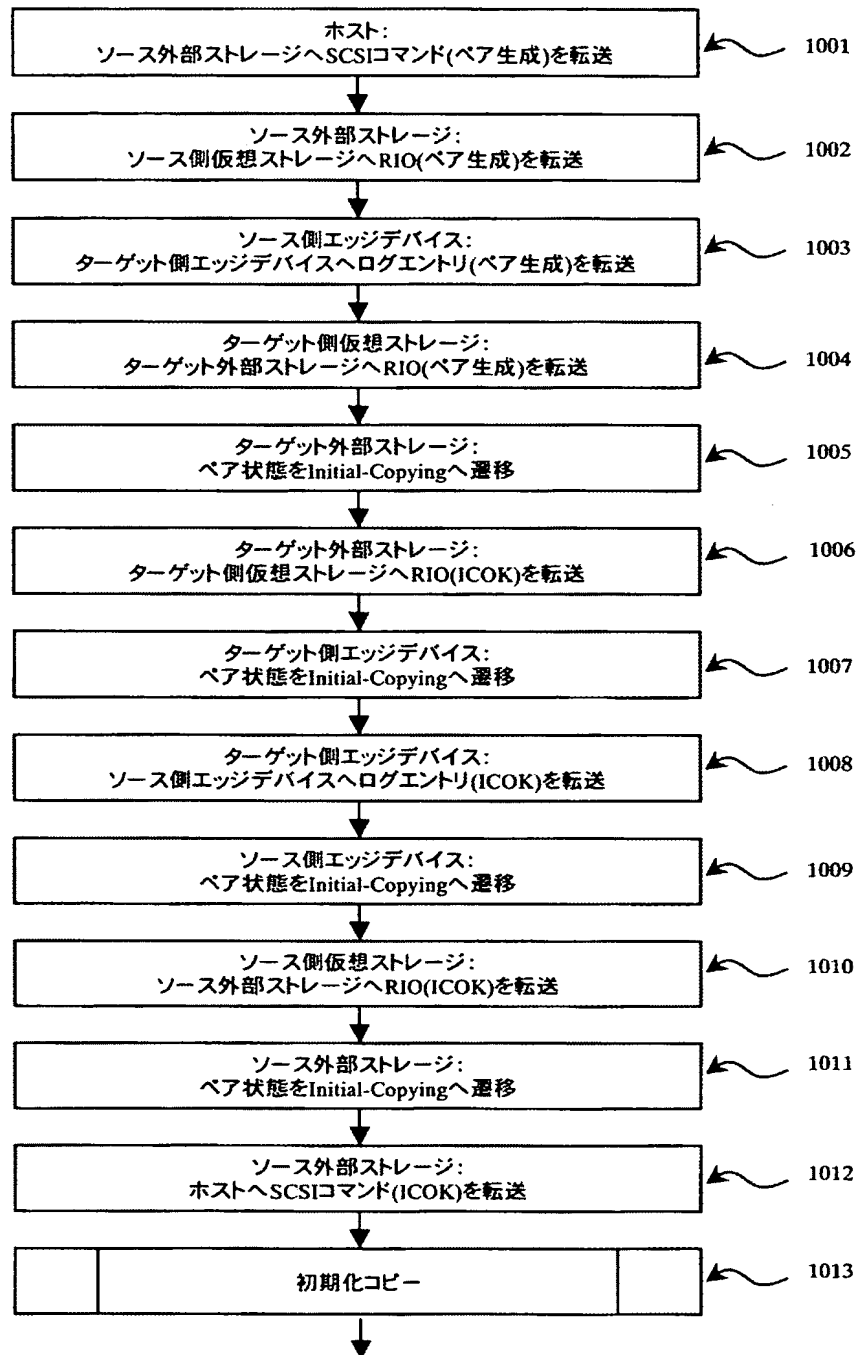
図 9





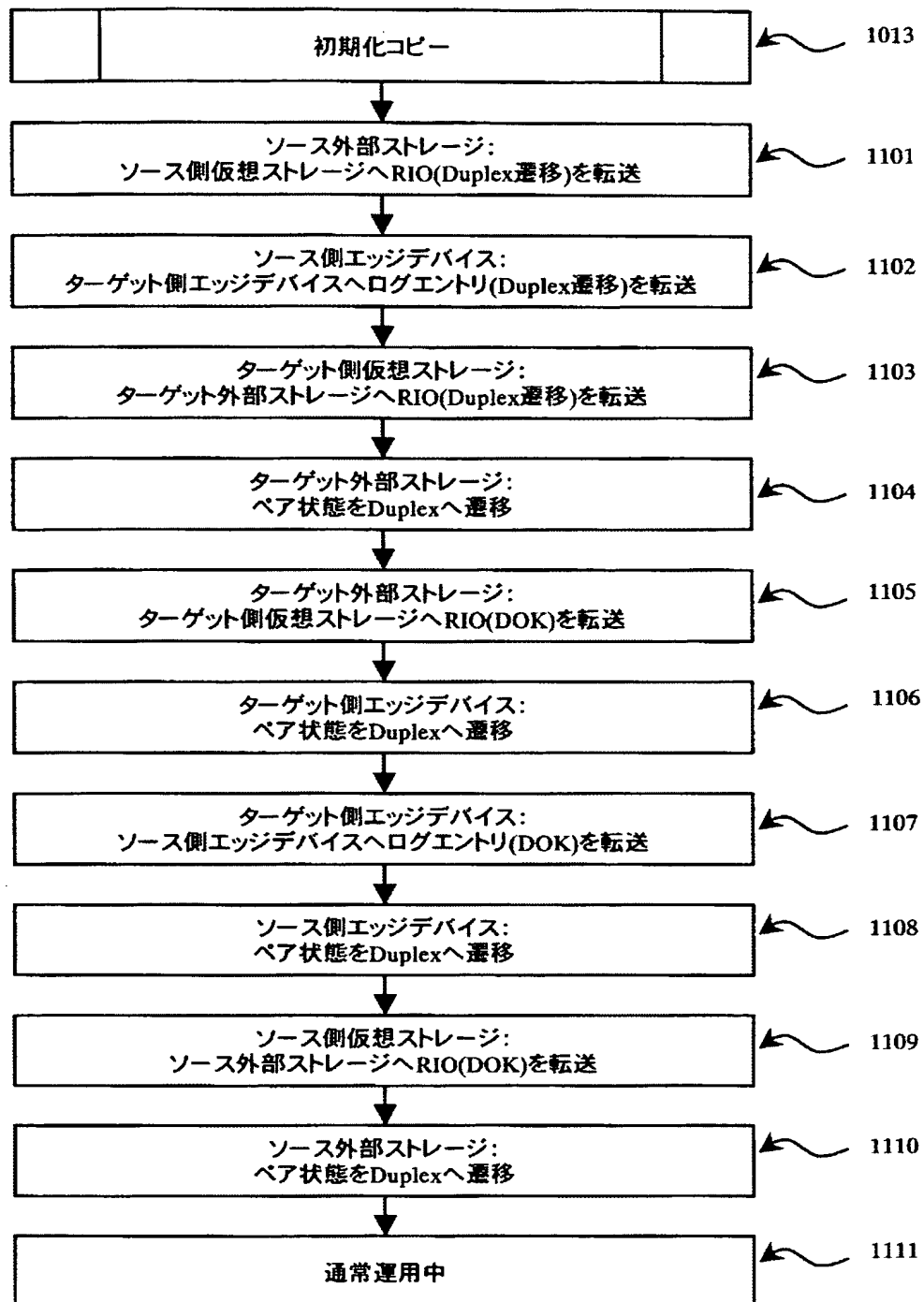
【図10】

図10



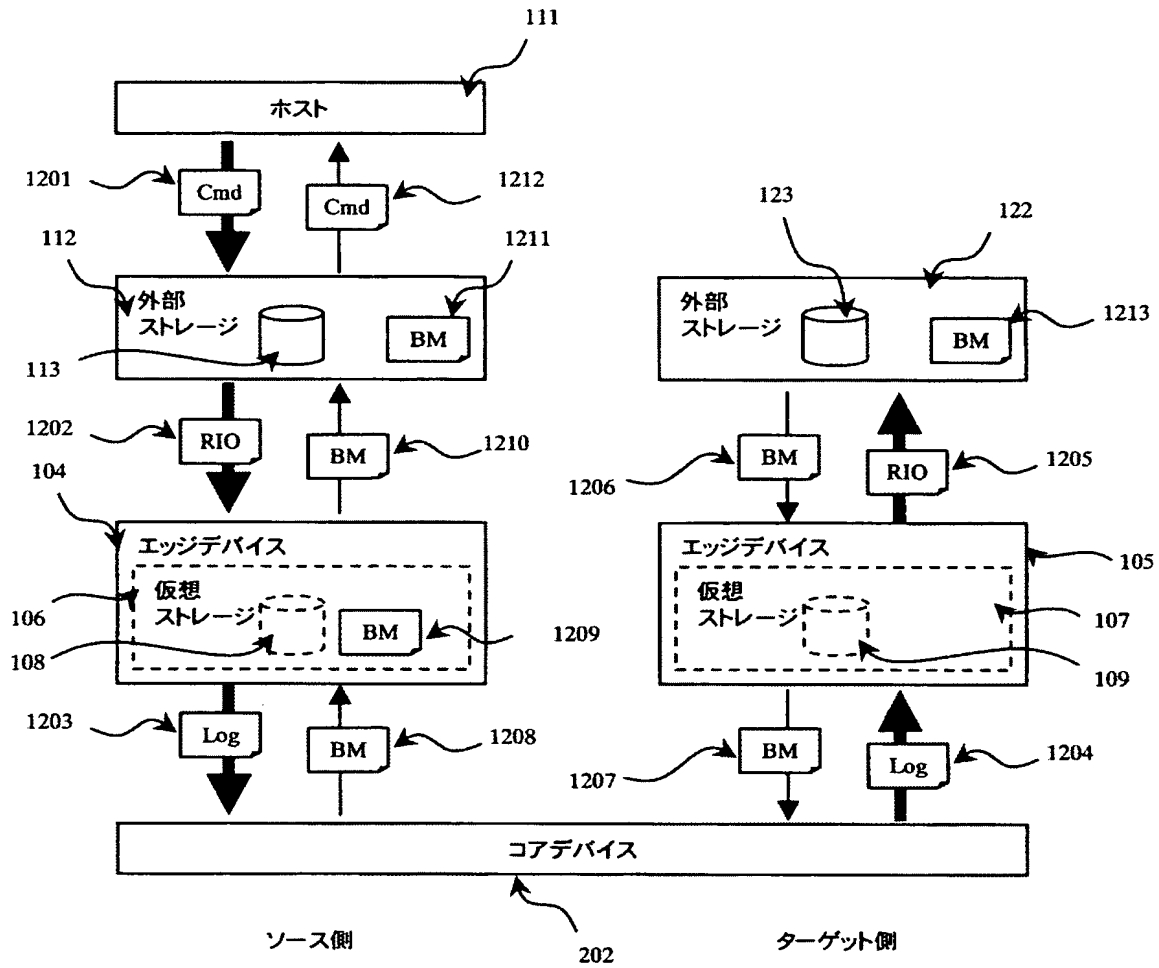
【図 11】

図11



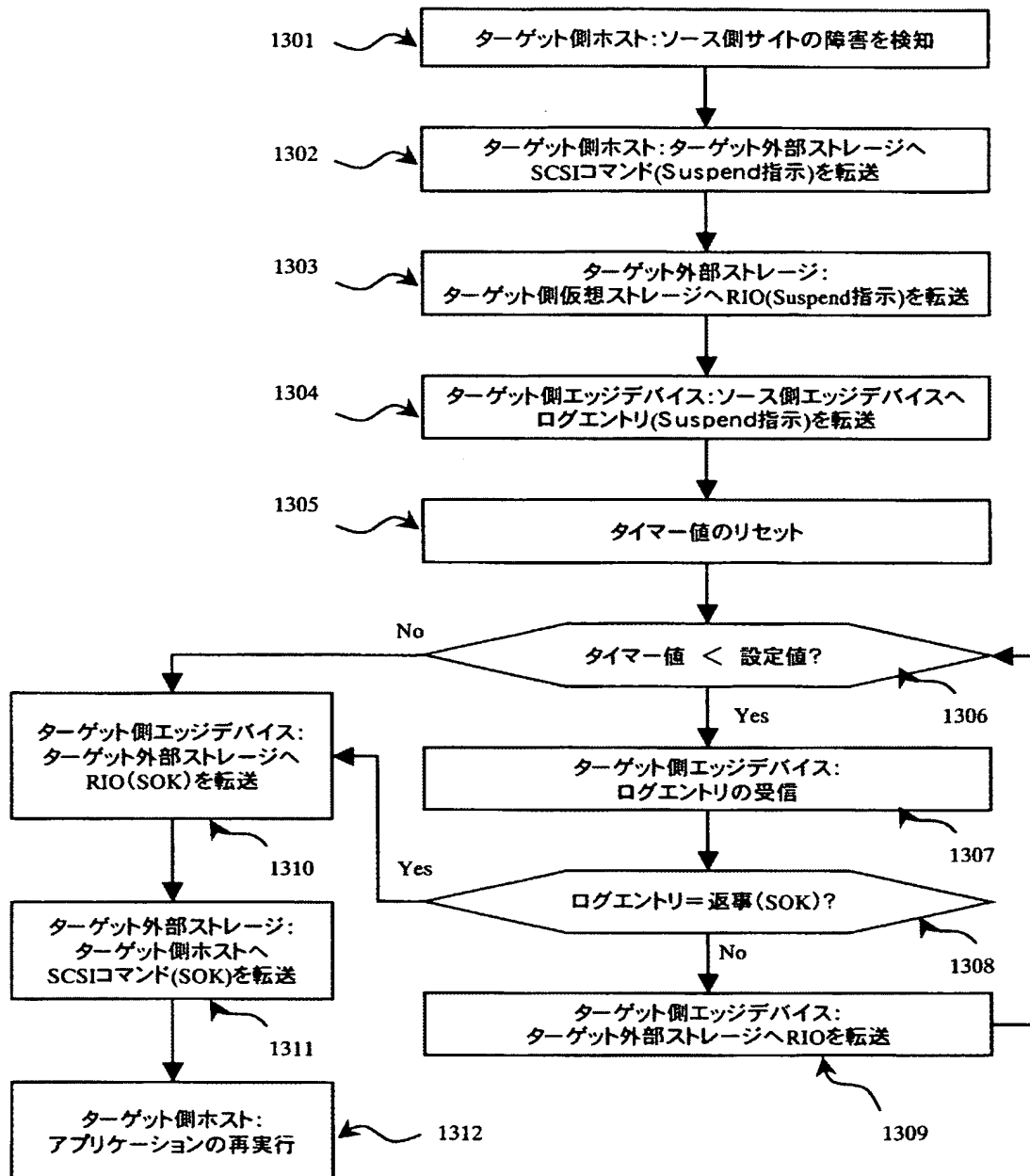
【図 12】

図12



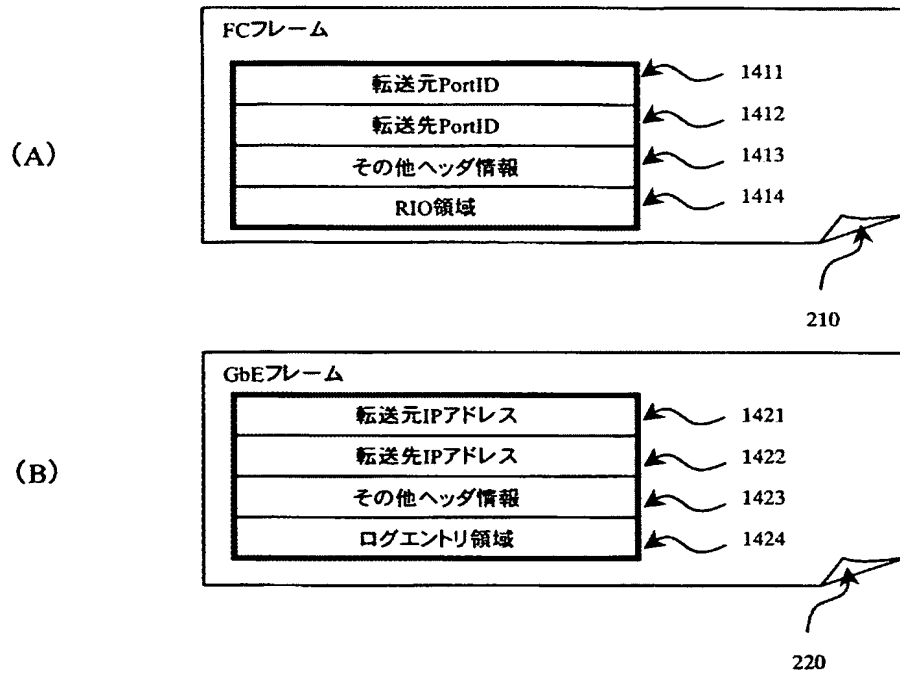
【図 13】

図13



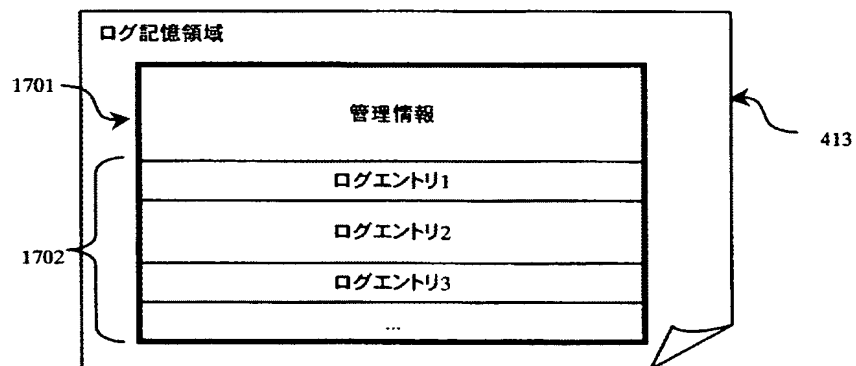
【図 14】

図14



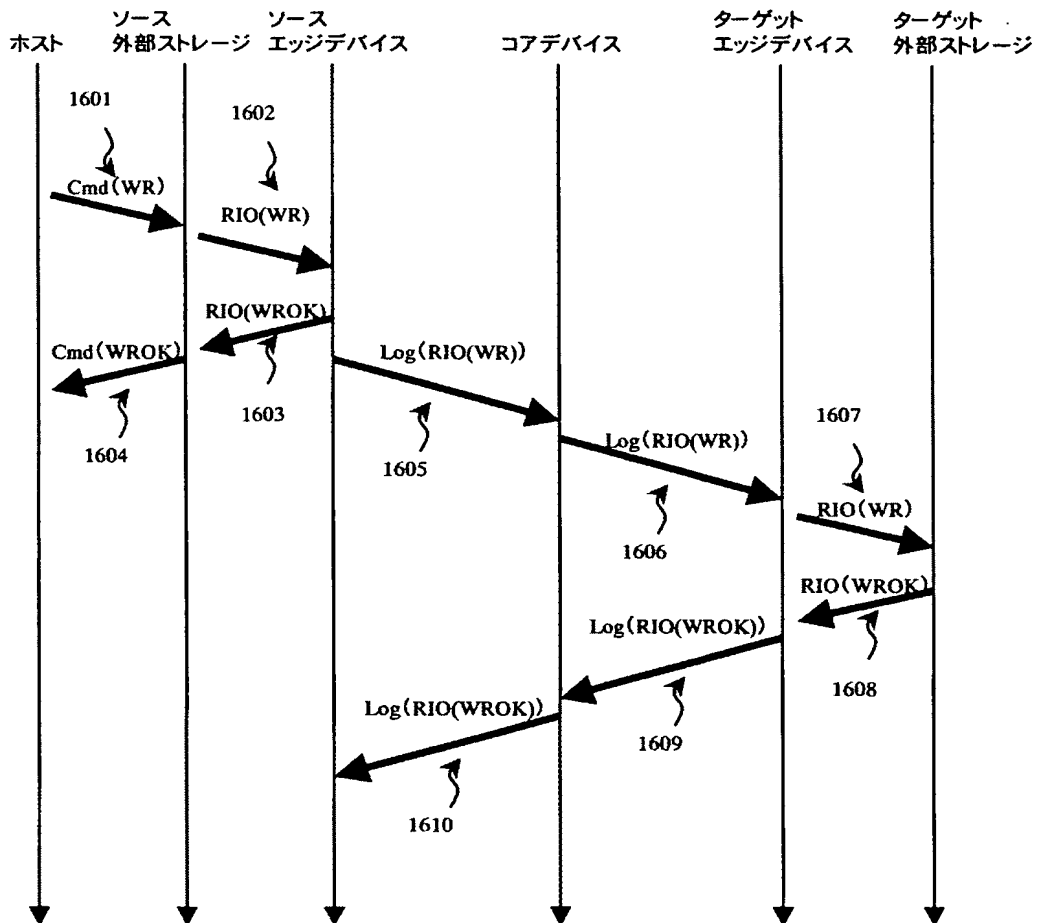
【図 15】

図15



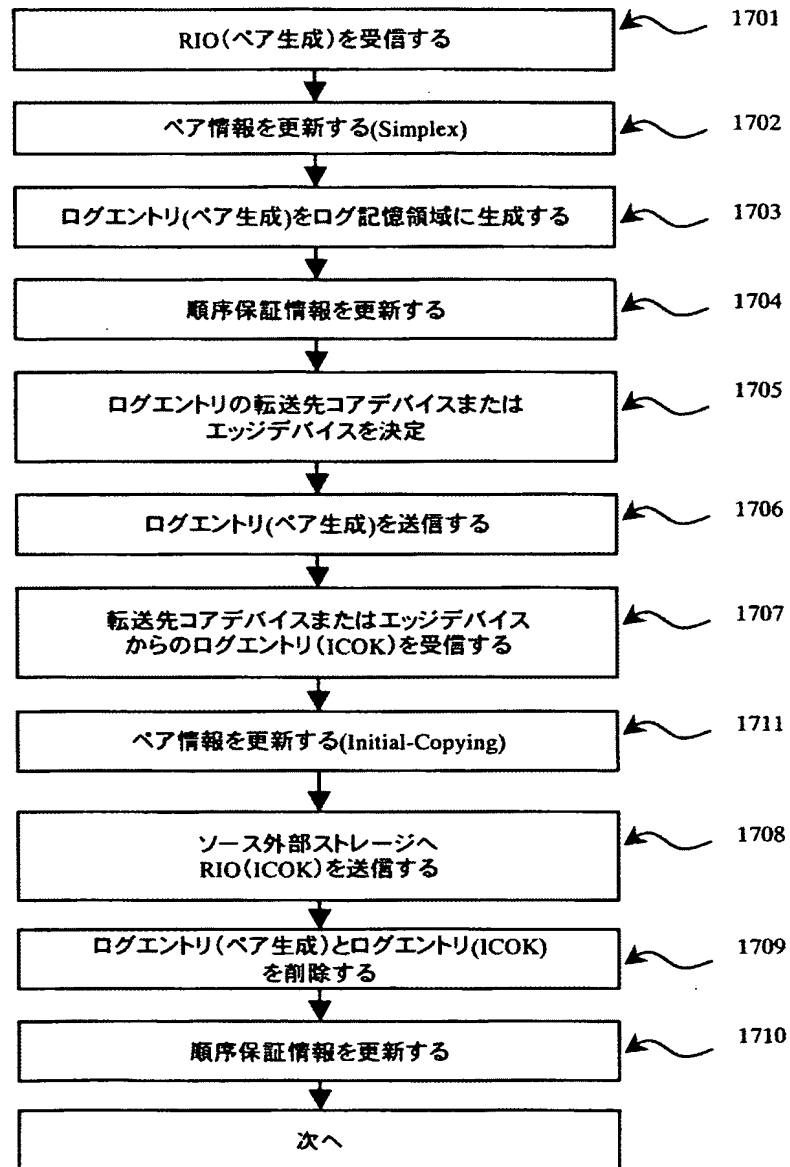
【図 16】

図16



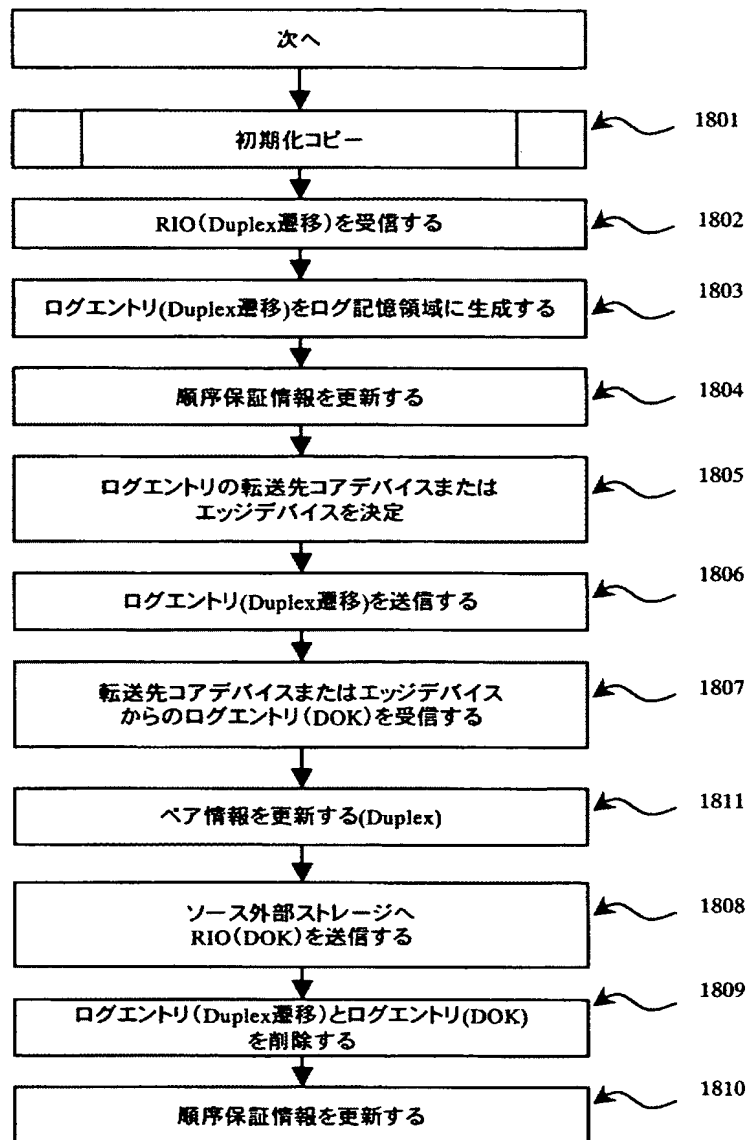
【図 17】

図17



【図 18】

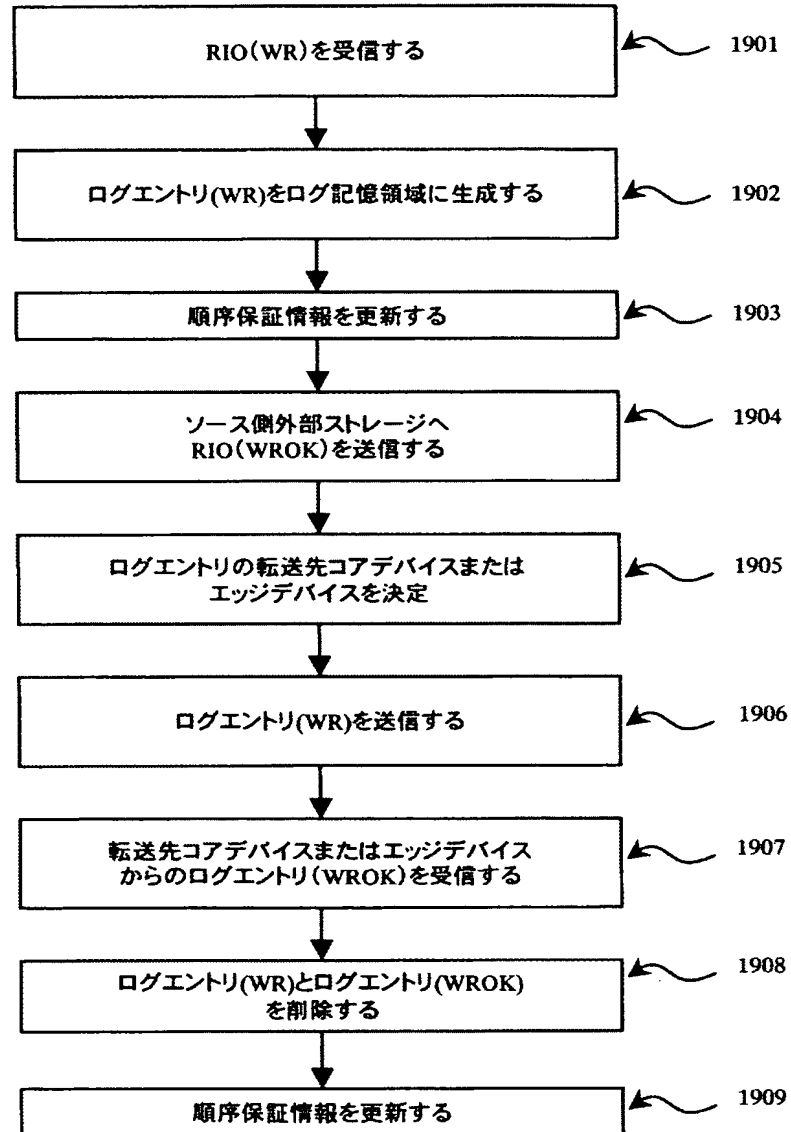
図 18





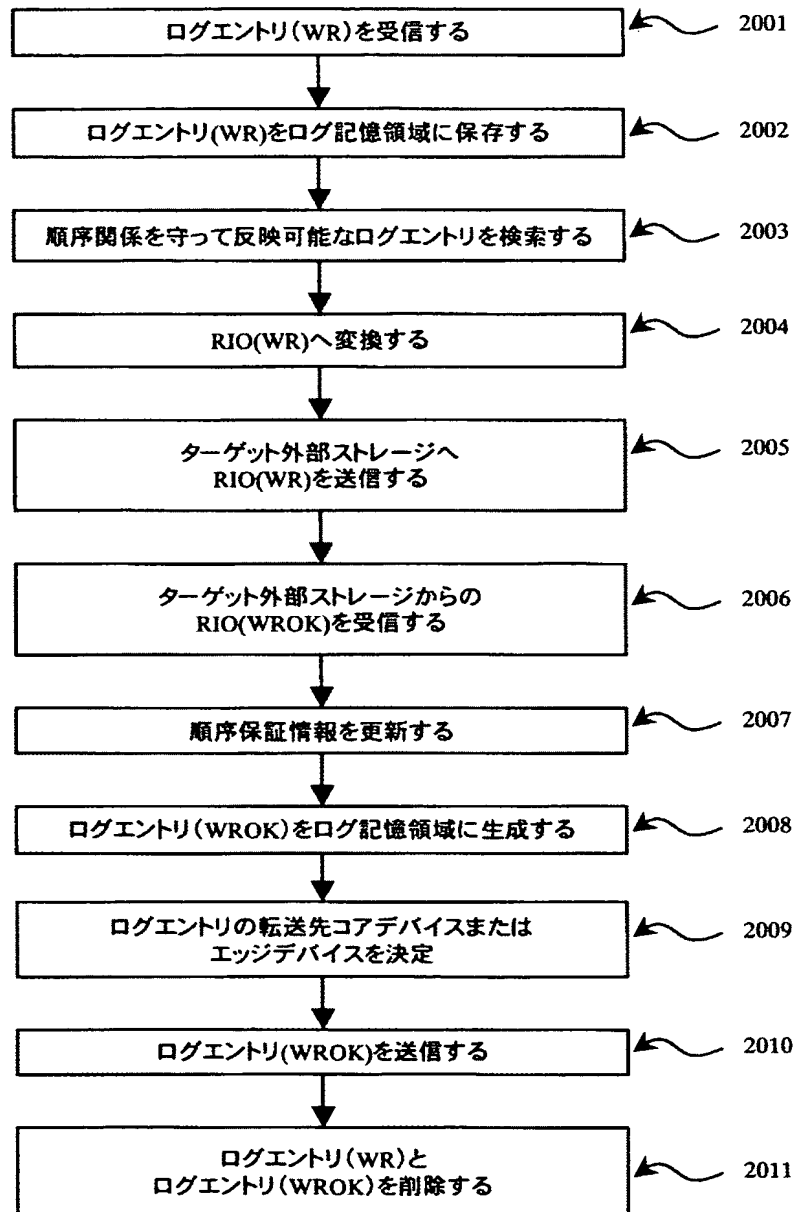
【図 19】

図19



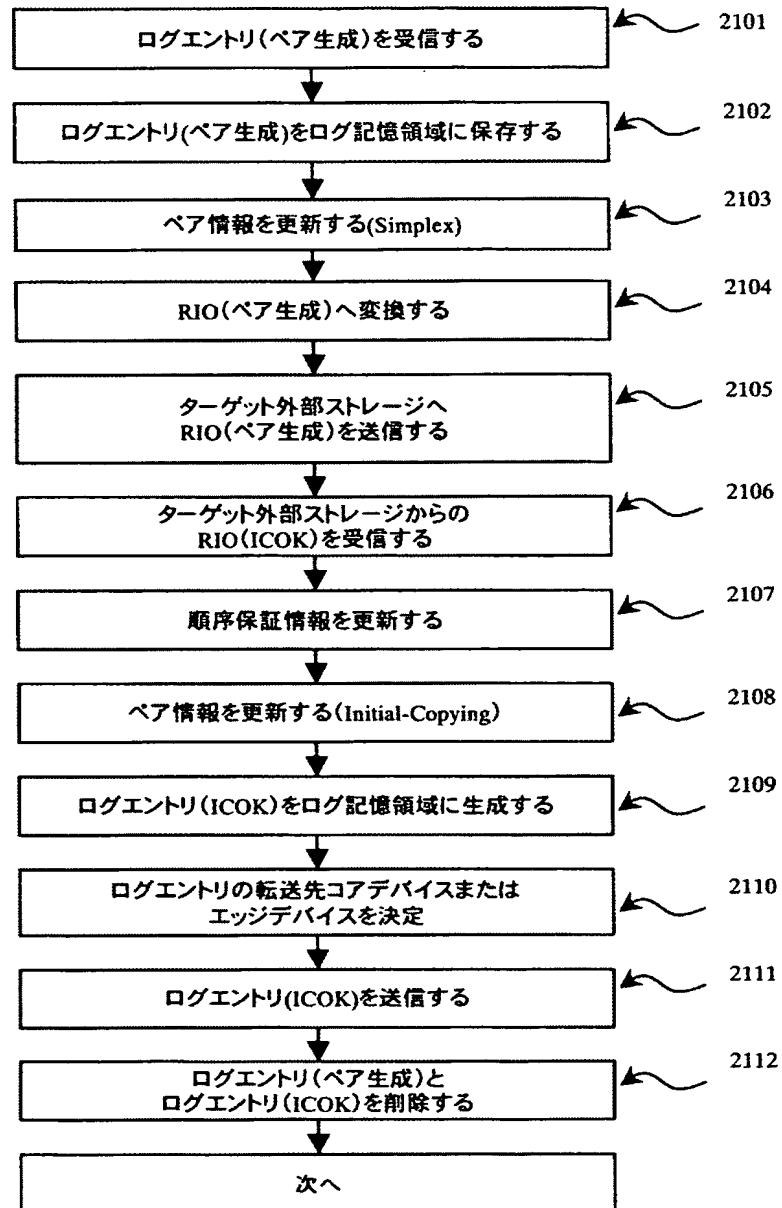
【図 20】

図 20



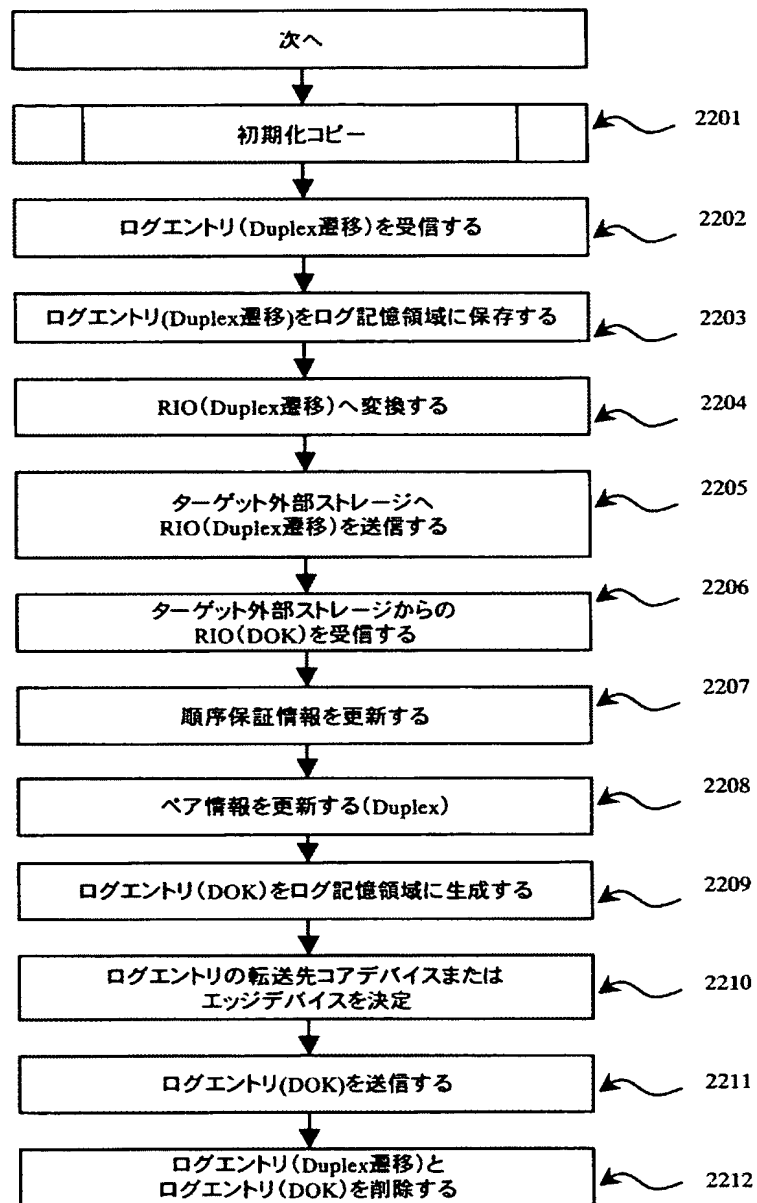
【図 21】

図21



【図 22】

図22



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】

低コストなマルチホップ・リモートコピーを実現する。

【解決手段】

ソースストレージと接続されるソースエッジデバイスと、ターゲットストレージに接続されるターゲットエッジデバイスとを有するリモートコピーネットワーク（RCN）を介して、リモートコピーを実行する。RCNはネットワーク事業者が提供するネットワークであるため、ストレージ装置を有するユーザはRCNを所有し管理することなくリモートコピーを実行できる。

ソースエッジデバイスはソースストレージからリモートコピーI/Oを受信し、これにシーケンシャル番号を付与したログエントリを作成して、ログエントリをターゲットエッジデバイスに送信する。ターゲットエッジデバイスは、受信したログエントリからリモートコピーI/Oを取得し、シーケンシャル番号順にターゲットストレージにリモートコピーI/Oを送信する。

【選択図】 図 1

認定・付加情報

特許出願の番号	特願 2 0 0 3 - 3 9 4 9 2 1
受付番号	5 0 3 0 1 9 4 1 3 1 6
書類名	特許願
担当官	第七担当上席 0 0 9 6
作成日	平成 1 5 年 1 1 月 2 7 日

< 認定情報・付加情報 >

【提出日】 平成 15 年 11 月 26 日

特願 2 0 0 3 - 3 9 4 9 2 1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [ 0 0 0 0 0 5 1 0 8 ]

1. 変更年月日	1 9 9 0 年 8 月 3 1 日
[変更理由]	新規登録
住 所	東京都千代田区神田駿河台 4 丁目 6 番地
氏 名	株式会社日立製作所